

### QUE ES LA ARQUITECTURA SE SOFTWARE

La arquitectura de software engloba un sin fin de requerimientos y conocimientos estamos hablando de tener aptitudes necesarias para poder manejar a un equipo de trabajo a lo largo de un proyecto además de poder manejar todas las necesidades del proyecto. así como tener satisfechos a los interesados cumpliendo sus requerimientos dentro del proyecto

### Características

conocimiento en diferentes áreas

Manejo de Equipos

Dirigir el equipo

Capacidad de plasmar sus ideas

Conocimiento en despliegue

Conocimiento de herramientas para despliegue de infra estructura

### Arquitectura



### Tipos de arquitectura

Arquitectura Spaghetti

Arquitectura por capas

Arquitectura hexagonal

Arquitectura Monolítica

Arquitectura basada en microservicios

Arquitectura SOA

### Herramientas necesarias

### Uso de las Herramientas

en el uso de las herramientas podemos hablar de las mas importantes independientemente de las tecnologías.

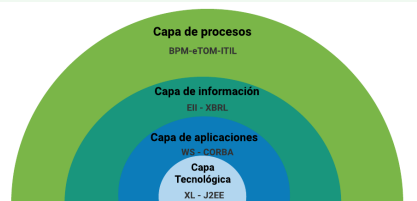
el frontend: Que en este caso tenemos angular o react que son frameworks que nos dan una interfaz grafica para la interacción con el usuario.

El Backend: con lo es node.js o Go con esto podemos hacer peticiones a la base de datos y poder manejar los datos que nos interesen dentro de un proyecto

La base de datos : que es el banco de memoria donde tendremos todos los datos. los contenedores: como docker que será nuestro medio para almacenar el programa activo

la herramienta para el devops: como ansible o los pipelines de gitlab que nos permiten crear script para el despliegue de nuestra infraestructura

### Arquitectura Capas



### Arquitectura Espagueti

En el mismo archivo se codificaba desde el acceso a la base de datos como a la generación del resultado, la lógica para obtener los parámetros de una petición y la lógica de negocio.

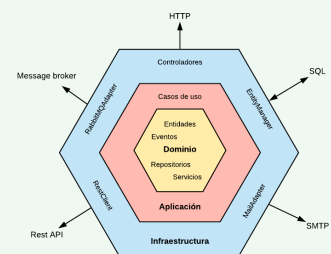
Esta no arquitectura de las aplicaciones spaghetti se denomina así porque mezcla todo tipo de funcionalidades que genera dificultades en la programación, legibilidad y mantenimiento cuando las aplicaciones empiezan a tener un tamaño mediano

### Arquitectura por capas

### Arquitectura hexagonal

similar a la arquitectura por capas esta agrega un nivel de seguridad por medio de los puertos. por lo que la aplicación una vez desplegada aísla las entradas y salidas de la aplicación de la lógica interna de la aplicación. Este aislamiento de las partes exteriores hace que la aplicación no requiera prácticamente ningún cambio que esté influenciado por cambios externos ya sea una nueva base de datos para persistir los datos

### Arquitectura hexagonal



- Node
- Angular
- React
- docker
- Ansible
- CLOUDd(GCP . AMZON WEB SERVICES)
- BASES DE DATOS

En la arquitectura por capas se resuelven los problemas de la arquitectura espagueti. Que es el problema de tener un único archivo para toda las funciones del proyecto.

en la arquitectura por capas cada capa es responsable de su propio estado en el flujo de los datos, desde interactuar con el usuario como comunicarse con la base de datos



By **jhonnatan**  
[cheatography.com/jhonnatan/](https://cheatography.com/jhonnatan/)

Not published yet.  
Last updated 24th March, 2022.  
Page 1 of 2.

Sponsored by **Readable.com**  
Measure your website readability!  
<https://readable.com>