

# Arquitectura de software Cheat Sheet

by jhonnatan via cheatography.com/145437/cs/31327/

# QUE ES LA ARQUITECTURA SE SOFTWARE

La arquitectrua de sofrware engloba un sin fin de requerimiento y conocimientos estamos hablando de tener aptitudes necesarias para poder manejar a un equipo de trabajo a lo largo de un proyecto además de poder manejar todas la necesidades

del proyecto. así como tener satisfechos a los interesados cumpliendo sus requerimientos dentro del proyecto

#### Caracteristicas

conocimineto en diferentes areas

Manejo de Equipos

DIrigir el equipo

Capacidad de plasmar sus ideas

Conocimineto en despliegue

Conocimiento de herramientas para despliegue de infra estructura

## Arquitectua



# Tipos de arquitectura

Arquitectura Spaghetti

Arquitectura por capas

Arquitectura hexagonal

Arquitectura Monolítica

Arquitectura basada en microservicios

Arquitectura SOA

## Herramientas necesarias

### Uso de la s Herramientas

en el uso de las herramientas podemos hablar de las mas importes independiente mente de las tecnologías.

el frontend: Que en este caso tenemos angular o react que son frameworks que nos dan uuna interfaz grafica para la interacción con el usuario.

El Backend: con lo es node.js o Go con esto podemos hacer peticiones a la base de datos y poder manejar los datos que nos interesen dentro de un proyecto

La base de datos : que es el banco de memoria donde tendremos todos los datos. los contenedores: como docker que será nuestro medio para almacenara el programa activo

la herramienta para el devops: como ansible o los pipelines de gitlab que nos permiten crear script para el despliegue de nuestra infraestructura

#### **Arquitectura Capas**



### Arquitectua Espagueti

En el mismo archivo se codificaba desde el acceso a la base de datos como a la generación del resultado, la lógica para obtener los parámetros de una petición y la lógica de negocio.

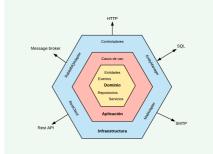
Esta no arquitectura de las aplicaciones spaghetti se denomina así porque mezcla todo tipo de funcionalidades que genera dificultades en la programación, legibilidad y mantenimiento cuando las aplicaciones empiezan a tener un tamaño mediano

### Arquitectura por capas

### Arquitectura hexagonal

similar a la arquitecrua por capas esta agrega un nivel de seguridad por medio de los puertos. por lo que la aplicacion una vez desplegada aísla las entradas y salidas de la aplicación de la lógica interna de la aplicación. Este aislamiento de las partes exteriores hace que la aplicación no requiera prácticamente ningún cambio que esté influenciado por cambios externos ya sea una nueva base de datos para persistir los datos

## Arquitectura hexagonal



Node
Angular
React
docker
Ansible
CLOUDd(GCP . AMZON WEB SERVICES)

En la arquitectura por capas se resuelven los problemas de la arquitectura espagueti. Que es el problema de tener un único archivo para toda las funciones del proyecto. en la arquitectura por capas cada capa es responsable de su propio estado en el flujo de los datos, desde interactuar con el usuario como comunicarse con la base de



BASES DE DATOS

By **jhonnatan** cheatography.com/jhonnatan/

Not published yet. Last updated 24th March, 2022. Page 1 of 2.

datos

Sponsored by **Readable.com**Measure your website readability!
https://readable.com