

### Struktur

`void setup()`

`void loop()`

`if (x<5) { }`

`for (int i = 0; i < 255; i++) { }`

`while (x < 6) { }`

`break;` Forlad loop

`switch (var) {`

`case 1: ... break;`

`case 2: ... break;`

`default: ... }`

`return x` x skal passe til funktionens datatype

### Syntaks mm.

`//` Single-line kommentar

`/* ... */` Multi-line kommentar

`#define ledPin 3` .

`#include<myLib.h>`

### Time

`unsigned long millis()` Overflow 50 dage

`unsigned long micros()` Overflow 70 min

`delay(ms)`

`delayMicroseconds(us)`

### Matematik

`min(x,y)` Returner den mindste værdi

`max(x,y)` Returner den højeste værdi

`abs()` Returner værdi med positiv fortegn

`constrain` Begrænser val til mellem a og b

`pow(base, exponent)` Eksponent

`sqrt()` Kvadratrod

### Operatorer

`v1 = v2` Sætter værdien af v1 = v2

`v1 == v2` Sammenligner værdien af v1 == v2 og returnere boolean

`+, -` Plus og minus

`*, /` Gange og divider

`%` Modulo indeholder rest efter division med int

`!=` Ikke lig med

`<` Mindre end

`<=` Lig med eller mindre end

`&&` Og

`||` Eller

`++` Inkrementer

`--` Dekrementer

### Digital I/O

`digitalRead(pin)` Læs pin til HIGH/LOW

`digitalWrite` Sæt pin til HIGH/LOW (pin, value)

`pinMode` Sæt pin til INPUT/OUTPUT (pin, value)

### Analog I/O

`analogRead (pin)` Læs 0-1023

`analogWrite` Sæt PWM til 0-255 (pin, value)

`analogReference` Skift reference spænding (type)

### Interrupts

`interrupts()`

`noInterrupts()`

`attachInterrupt`(interrupt, ISR, type);

`detachInterrupt()`

### Datatyper

`void`

`boolean` 0, 1, true, false

`char` -128 til 127. Bruges også til bogstaver. Se ASCII tabel

`unsigned` 0 til 255

`char`

`int` -32.768 til 32767

`unsigned` 0 til 65535

`int`

`long` -2.147.483.648 til 2.147.483.647

`float` Kommatal med 6-7 decimalers præcision

`double` Det samme som `float`. Gælder dog ikke for Arduino Due

### Random tal

`random` Anvend altid `randomSeed()` i (min, max) setup

`randomSeed` sæt seed = `analogRead(0)`, (seed) eller et andet random tal

### Arrays

`int myArray[6];`

`int myPins[] = {2, 4, 8, 3, 6};`

`int mySensVals[6] = {2, 4, -8, 3, 2};`

Bemærk at arrays er nul-indekseret, hvilket betyder at `myPins[1] == 4`.

### Strings

`String s1 = "Arduino";`

`String s2 = String('a');`

`String s3 = String(s1 + "Networks");`

`char message[6] = "hello";`

`char message2[8] = 'A', 'r', 'd', 'u', 'i', 'n', 'o', '\0';`

Bemærk at string skrives som "a" og char skrives som 'a'. Det er muligt at bruge +operatoren med strings.



By Jesper Borriboon

(Jesperborri)

[cheatography.com/jesperborri/](https://cheatography.com/jesperborri/)  
[arduino networks.teachable.com/](https://arduino networks.teachable.com/)

Published 21st January, 2018.

Last updated 26th February, 2018.

Page 1 of 1.

Sponsored by [Readability-Score.com](https://readability-score.com)

Measure your website readability!

<https://readability-score.com>