

Fonction	
Fonction définition	Moreau de code au quelle on donne un nom et on peut l'appeler
Avantage	donner un nom et améliore la visibilité et évite dupliquer le code
Paramètre de la fonction	Valeur que la fonction aura et on retourne le résultat
Paramètre effectif	si on sait le nombre exacte par exemple 12
Paramètre formel	on sait pas encore se qu'on va travailler donc on travaille sur le paramètre formel
Pour écrire une fonction	nom de la fonction () {}
Le paramètre	tout se qui se trouve en paramètre n'existe pas en dehors de sa portée local
Pour retourner une valeur	return la valeur;
Le type de fonction	int
Commentaire d'entête	en dessus de l'initialisation de la fonction
Pour appeler une fonction	nom de la fonction (valeur)
Pour séparer plusieurs paramètres	On utilise la virgule
Commentaire d'entête automatique	//!
Fonction récursive	Une fonction qui s'appelle elle même
paramètre par valeur	on travaille sur une copie
Paramètre par référence	On travaille sur l'original

Enumérer	
Crée un nouveau type de variable	enum letype {
Une énumération	Ne commence jamais par un nombre
Nom énum	En majuscule
Séparateur	_
Chaque énumération a une valeur de 1 à ... Mais on peut changer cette valeur	

Type de fonction	
Char	
std::string	
int	
Void	Qui retourne rien elle sert juste à afficher
double	
long long	
long	
float	

Structure	
Structure	Permet de regrouper des données sous le même nom
Initialisation d'une structure	Identite_s mario = { "Bros", "Mario", 1.53, MASCULIN};
Déclaration	Nom de la structure _s
Accès	fichePersonnel1.Taille = 1.82;

Structure	
code pour la structure	<pre>struct nomdelastuct ure { nom; prénom ...}</pre>
Pour associer le prénom avec un vrai prénom	gaston.prénom = "Gaston"
Pour une date on fait une structure date qui se trouve aussi de la structure personne	<pre>dateNaissance .jour = 6</pre>

Raccourcis	
F11	en mode debug permet de rentrer dans la fonction

Tableau	
Initialisation d'un tableau	int tableau [nombre de cases allouer] = { }
Type d'élément	int, float, char
En terme de performance le tableau est le meilleur. Faut être très prudent.	

Liste	
Création d'une liste	Qlist<int> maliste;
Fonction utilisée pour la liste	Append qui ajoute un élément
	Clear qui efface toute la liste
	Insert insère un élément
	prepend ajoute un élément au début de la liste
	at lit la valeur d'un élément souhaiter
	[index] li ou modifie la valeur d'un élément
	removeAt [index] retire un élément
Pour accéder à un élément	je peux y accéder avec les indices comme les tableaux
Modifier la valeur d'un élément	maliste[0]=231

Qlist est un objet. la différence entre un tableau et une liste est que la liste est un objet donc on peut passer une fonction à cet objet.

