

co budete potřebovat

Základ

python - samotný interpret

docs

pycharm - IDE

pypi - veřejně dostupné knihovny

Nástroje pro vývojáře

black - formátování kódu

{popup=""https://pypi.org/project/flake8/"}}flake8

- linter

Další

jupyter - REPL na webu

ipython - REPL v konzoli

looking around

```
help("if")  
dir("pa thl ib")
```

základní datové typy

Skalární

```
- bool = True / False  
- int = 10, float = 10.01  
- str = " nějaký text" \ ' také  
string' / " " " mul tiline  
string " " "
```

Kontejnery

```
- list = [ 1, " app le", some_var ]  
- dict = { " key " : " val ", 10: 20  
}
```

aritmetika a základní operátory

```
a, b = 2, 3  
x = (a + b) * ( 10 / 2 )  
x == 25 # True  
x != 25 # False  
x > 25 # False  
a_na_d ruhou = a ** 2 # druhá  
mocnina  
b_modulo_2 = b % 2 # zbytek  
celočí selného dělení
```

identity check vs ekvivalence

```
x = [ 1, 2 ]  
y = [1, 2 ]  
x == y # True - stejný obsah  
x is y # False - není to stejný  
objekt
```

Operátor `is` porovnává dva objekty na shodu identity (jde o stejný objekt); operátor `==` porovnává dva objekty na shodu obsahu.

Singletony - jako je `None` - by se měly porovávat pomocí `is`.

co je a co není pravda

```
True and False # False  
True or False # True  
not (True) # False  
# short circuit  
True or (1 / 0) # True; short  
circuit nespustí druhý statement  
True and (1 / 0) # ZeroDivisionError: division by zero
```

None (nedefinovaná hodnota)

```
x = None # proměnná x má  
nedefinovanou hodnotu  
x is None # True  
x is not None # False
```

Pozor: porovnání `x == None` je "antipattern", nepoužívat.

list a jeho indexace

```
list = [] definuje prázdný list  
list[0] = první položka listu již není 10, ale  
1 1  
list[-1] vrací první položku od konce  
list[i:] vrací řez listem od pozice i do  
konce  
del smaže položku na pozici i  
list[i]
```

list a jeho metody

<code>list.append(x)</code>	přidá na konec x
<code>list.extend([1,2])</code>	zploští [1,2] a obě položky přidá na konec
<code>list.insert(i,x)</code>	přidá na pozici i položku x
<code>list.pop(i)</code>	odstraní položku na pozici i a vrátí ji
<code>list.clear()</code> , <code>list.copy()</code>	reset nebo copy
<code>list.sort()</code> , <code>list.reverse()</code>	seřadí list (<code>in place!</code>)

dict - indexace

<code>dict = {}</code>	vytvří prázdný dict
<code>dict[k] = v</code>	hodnotu v ulož do slovníku na klíč k
<code>dict[k]</code>	vratí hodnotu z klíče k, nebo padne (<code>KeyError</code>)
<code>del dict[k]</code>	odstraň ze slovníku hodnotu na klíči k

dict - metody

<code>dict.keys();</code>	vratí klíče nebo hodnoty jako iterátor
<code>dict.values()</code>	vratí hodnotu z klíče nebo None; vratí a odstraň hodnotu z klíče (rasies)
<code>dict.items()</code>	vratí iterátor tuple (k, v)
<code>dict.get(k, default)</code>	vratí hodnotu z klíče nebo None; vratí a odstraň hodnotu z klíče (rasies)
<code>dict.update(another_dict)</code>	aktualizuj z jiného slovníku (add or overwrite)
<code>dict.clear()</code>	reset, kopie
<code>dict.copy()</code>	copy()

