

Attributs d'évènements	Assignments	Operators	Le DOM HTML (cont)
<b>onload</b> Après le chargement de la page	<b>x = y</b> Sets x to the value of y	<b>x + y</b> Adds x and y together <b>(numeric)</b>	- Modifier les différentes parties d'un document HTML (supprimer des éléments existants, ajouter de nouveaux éléments,...). L'objet prédéfini document représente tout le document HTML. Autres objets prédéfinis: window, event.
<b>onclick</b> Après avoir cliqué sur l'élément (un bouton, champ input,...)	<b>x += y</b> Same as $x = x + y$	<b>x + y</b> Concatinates x and y <b>(string)</b> together	
<b>ondblclick</b> Après un double clic sur l'élément	<b>x -= y</b> Same as $x = x - y$	<b>x - y</b> Subtracts y from x	
<b>oninput</b> Après avoir saisi une valeur dans l'élément	<b>x *= y</b> Same as $x = x * y$	<b>x * y</b> Multiplies x and y together	
<b>onchange</b> Après avoir changé la valeur de l'élément	<b>x /= y</b> Same as $x = x / y$	<b>x / y</b> Divides x by y	
<b>onselect</b> Après avoir sélectionné une partie du texte de l'élément	<b>x %= y</b> Same as $x = x \% y$	<b>x % y</b> Modulus: The remainder when x is divided by y	
<b>oncopy</b> Après avoir copié une partie du texte de l'élément		<b>x ++, ++x</b> Adds one to x	
<b>oncut</b> Après avoir coupé une partie du texte de l'élément		<b>x --, --x*</b> Subtracts one from x	
<b>onpaste</b> Après avoir collé un texte dans l'élément		<b>-x</b> Reverses the sign on x	
<b>onreset</b> Après avoir cliqué sur le bouton reset d'un formulaire			
<b>onsubmit</b> Après avoir cliqué sur le bouton submit d'un formulaire			
<b>onkeyup</b> Après avoir relâché le bouton du clavier			
<b>onkeydown</b> Après avoir cliqué sur n'importe quel bouton du clavier			
	<b>Fonctions</b>		<b>Opérations sur les tableaux et Les chaînes</b>
	<b>typeof</b> Retourne le type d'un opérande		<b>* Opérations sur les tableaux *</b>
	<b>parseInt()</b> Conversions entre String et Number		<b>.push()</b> Ajouter des éléments à la fin
	<b>parseFloat()</b> Conversions entre String et Float		<b>.unshift()</b> Ajouter des éléments au début
	<b>isNaN(A)</b> Tester si A n'est pas un nombre		<b>.shift()</b> Supprimer le premier élément
	<b>prompt()</b> Boite de saisie de valeur		<b>.pop()</b> Supprimer le dernier élément
	<b>confirm()</b> Boite de confirmation		<b>.reverse()</b> Inverser le tableau
	<b>getElementsByTagName()</b> Regarde sur DOM		<b>.slice(0, 2)</b> Sélectionner une partie
	<b>getElementById()</b> Regarde sur DOM		<b>.sort()</b> Trier un tableau
	<b>getElementsByClassName()</b> Regarde sur DOM		<b>* Les chaînes de caractères *</b>
		<b>Le DOM HTML</b>	<b>.length</b> Taille
		Qu'est-ce que c'est ? Document Object Model: Représentation du document HTML à base d'objets. C'est une API de programmation (c.-à-d. un ensemble de classes, de méthodes, ou d'objets prédéfinies à utiliser). Permet de manipuler le contenu d'un document HTML : - Accéder aux éléments HTML (à leurs propriétés, leurs contenus,...).	<b>.charAt(0)</b> Caractère à un indice donné
			<b>.slice(3, 9)</b> Sélectionner une partie
			<b>.split(" ")</b> Découper une chaîne
			<b>.toLowerCase()</b> Écriture en minuscule
			<b>.toUpperCase()</b> Écriture en majuscule



### DOM propriétés

<b>.value</b>	La valeur de l'attribut value (éléments input, progress, option)
<b>.textContent</b>	La valeur textuelle des éléments label, p, textarea, td,...
<b>.style.color</b>	La couleur du texte
<b>.style.width</b>	La largeur de l'élément
<b>.style.height</b>	La hauteur de l'élément
<b>.style.borderColor</b>	La couleur de la bordure
<b>.style.borderStyle</b>	Le style de la bordure
<b>.style.backgroundColor</b>	La couleur du fond
<b>.style.fontFamily</b>	La police du texte
<b>.style.textAlign</b>	L'alignement du texte
<b>.innerHTML</b>	Retourne le code HTML du contenu de l'élément

### Comparisons (cont)

<b>x</b>	Returns true if x is
<b>&gt;=</b>	greater than or equal to
<b>y</b>	
<b>x &lt;</b>	Returns true if x is less
<b>y</b>	than y
<b>x</b>	Returns true if x is less
<b>&lt;=</b>	than or equal to
<b>y</b>	
<b>x</b>	Returns true if both x and
<b>&amp;&amp;</b>	y are true
<b>y</b>	
<b>x   </b>	Returns true if either x or
<b>y</b>	y are true
<b>!x</b>	Returns true if x is false

### Comparisons

<b>x ==</b>	Returns true if x and y are
<b>y</b>	equal
<b>x ===</b>	Returns true if x and y are
<b>y</b>	identical
<b>x != y</b>	Returns true if x and y are not
	equal
<b>x !==</b>	Returns true if x and y are not
<b>y</b>	identical
<b>x &gt; y</b>	Returns true if x is greater than
	y

