

Polecenia główne Dockerfile

<code>FROM <NA ZWA _OB RAZ U></code>	Określa obraz nadrzędny
<code>COPY <ŚC IEŻ KA_ ŻRÓ DŁO WA> <ŚC IEŻ KA_ D OC ELO WA></code>	Kopiuje zwykłe pliki i katalogi.
<code>ADD <ŚC IEŻ KA_ ŻRÓ DŁO WA> <ŚC IEŻ KA_ DO C ELO WA></code>	To samo co <code>COPY</code> , ale rozpakowuje archiwa tar i akceptuje adresy UR
<code>CMD [<KO MEN DA> <PA RAM ETR Y>]</code>	Określa polecenie, które ma zostać wykonane podczas inicjalizacji kontenera z tym obrazem
<code>ENTRYPOINT [<KO MEN DA> <PA RAM ETR Y>]</code>	Jest podobny do <code>CMD</code> , ale nie można go nadpisać, będzie zawsze wykonywany, a kontener będzie działał jako plik wykonywalny
<code>LABEL <KL UCZ >=< WAR TOŚ Ć></code>	dodaje metadane do obrazu Dockerowego
<code>ENV <KL UCZ >=< WAR TOŚ Ć></code>	Ustawia zmienne środowiskowe dla kontenera
<code>EXPOSE <NU MER _PO RTU >/< ROD ZAJ _PR OTO KOŁ U></code>	Ustawia porty, które będą eksponowane przez kontener
<code>RUN <PA RAM ETR Y></code>	Uruchamia polecenia w kontenerze; zwykle używane do instalowania pakietów
<code>WORKDIR <ŚC IEŻ KA_ KAT ALO GU></code>	Określa katalog roboczy. Gdy kontener zostanie wykonany, jest to katalog, do którego trafimy, gdy uzyskamy dostęp do kontenera.

Uruchamianie kontenera

<code>docker run OBRAZ</code>	Uruchom nowy kontener na podstawie obrazu
<code>docker run --name NAZWAK ONT ENERA OBRAZ</code>	Nadaj nazwę kontenerowi
<code>docker run --expo se= NUM ERPORTU OBRAZ</code>	Odsłonięcie portu/portów
<code>docker run -p PORTHO STA :PO RTK ONT ENERA OBRAZ</code>	Przypisanie/zmapowanie portu/portów
<code>docker run -P OBRAZ</code>	Opublikuj wszystkie odsłonięte porty do losowych portów
<code>docker run -d OBRAZ</code>	Uruchom kontener w tle (detached mode)
<code>docker run -e KLUCZ= WARTOŚĆ</code>	Ustaw zmienne środowiskowe w kontenerze
<code>docker run -it OBRAZ</code>	Uruchom kontener w trybie interaktywnym
<code>docker run --rm OBRAZ</code>	Usuń kontener po zakończeniu procesu

Zarządzanie kontenerami

<code>docker ps</code>	Wyświetl listę uruchomionych kontenerów
<code>docker ps -a</code>	Wyświetl listę wszystkich kontenerów
<code>docker rm NAZWA_ KON TENERA</code>	Usuń kontener
<code>docker rm -f NAZWA_ KON TENERA</code>	Usuń pracujący kontener
<code>docker container prune</code>	Usuń zatrzymane kontenery
<code>docker attach NAZWA_ KON TENERA</code>	Podłącz do działającego kontenera
<code>docker stop NAZWA_ KON TENERA</code>	Zatrzymaj działający kontener
<code>docker start NAZWA_ KON TENERA</code>	Uruchom ponownie zatrzymany kontener
<code>docker restart NAZWA_ KON TENERA</code>	Zrestartuj (zatrzymaj i uruchom ponownie) kontener
<code>docker cp KONTEN ER: ŻRÓDŁO MIEJSC E_D OCELOWE</code>	Skopiuj plik z kontenera na hosta



Zarządzanie kontenerami (cont)

<code>docker cp MIEJSC_E_D_OCELOWE_KONTENER: ŹRÓDŁO</code>	Skopiuj plik z hosta do kontenera
<code>docker exec -it NAZWA_KONTENERA POLECENIE</code>	Uruchom powłokę wewnątrz działającego kontenera
<code>docker rename STARA_NAZWA NOWA_NAZWA</code>	Zmień nazwę kontenera
<code>docker commit NAZWA_KONTENERA</code>	Utwórz obraz z kontenera
<code>docker create NAZWA_KONTENERA OBRAZ</code>	tworzy nowy kontener z podanego obrazu

Zarządzanie obrazami

<code>docker pull OBRAZ:TAG</code>	Pobierz obraz
<code>docker push OBRAZ</code>	Prześlij obraz do repozytorium
<code>docker search SZUKANE_SŁOWO</code>	Wyszukaj obraz z oficjalnego rejestru
<code>docker rmi OBRAZ</code>	Usuń obraz
<code>docker images</code>	Pokaż listę wszystkich obrazów
<code>docker image prune</code>	Usuń wiszące obrazy
<code>docker image prune -a</code>	Usuń wszystkie nieużywane obrazy
<code>docker build ŹRÓDŁO_PLIKU</code>	Utwórz obraz z pliku Dockerfile
<code>docker tag OBRAZ NOWY_OBRAZ</code>	Oznacz/otaguj obraz
<code>docker build -t NAZWA_OBRAZU MIEJSC_E_D_OCELOWE</code>	Zbuduj i oznacz obraz z pliku Dockerfile
<code>docker save OBRAZ > NAZWA_PLIKU_TAR</code>	Zapisz obraz do pliku .tar
<code>docker load -i PLIK_TAR</code>	Wczytaj obraz z pliku .tar

Informacje i statystyki

<code>docker logs NAZWA_KONTENERA</code>	Pokaż logi kontenera
<code>docker stats</code>	Pokaż statystyki uruchomionych kontenerów
<code>docker top NAZWA_KONTENERA</code>	Pokaż procesy zachodzące w kontenerze
<code>docker version</code>	Pokaż zainstalowaną wersję Dockera
<code>docker inspect NAZWA_OBIEKTU</code>	Uzyskaj szczegółowe informacje o obiekcie
<code>docker diff NAZWA_KONTENERA</code>	Pokaż wszystkie zmodyfikowane pliki w kontenerze
<code>docker port NAZWA_KONTENERA</code>	Pokaż zmapowane porty kontenera



