

Différence entre var et let

Caractéristique	var	let
Portée	Globale si déclarée en dehors d'une fonction. Fonctionnelle si déclarée dans une fonction.	Bloc (restreinte à l'accolade {} où elle est déclarée).
Hoisting	Hoistée en haut du contexte mais initialisée à undefined.	Hoistée mais non initialisée (ReferenceError si utilisée avant déclaration).
Déclaration multiple	Possible dans le même scope.	Impossible (Erreur si redéclarée dans le même scope).
Réassignation	possible	possible

Commentaires

```
// Commentaire sur une ligne
/ Commen taire sur plusieurs lignes /
```

Déclaration des variables

portée globale de variable

```
var x=5;
```

portée locale de variable

```
let y=10;
```

constante

```
const z=15;
```

Types de données

Chaîne de caractères

```
let str = " Hel lo";
```

Nombre

```
let num = 42;
```

Booléen

```
let bool = true;
```

Tableau

```
let arr = [1, 2, 3];
```

Objet

```
let obj = {nom: " Ali ", age: 25};
```



By HaffouzMohamedAmin

Not published yet.

Last updated 8th February, 2025.

Page 2 of 3.

Sponsored by **Readable.com**

Measure your website readability!

<https://readable.com>

Opérateurs

Opérateurs arithmétiques

+, -, /, %, *

Opérateurs de comparaison

==, ===, !=, !==, >, <, >=, <=

Opérateurs logiques

&&, ||, !

Différence entre == et ===

* == est l'égalité abstraite, elle fait comparer **les valeurs** des 2 objets

Si les 2 objets sont de types différents, elle tente de faire une conversion automatique -> on peut avoir des résultats inattendus à cause de cette conversion automatique

* === est l'égalité stricte, elle fait comparer **la valeur et le type** des 2 objets -> plus prévisible

Structure de contrôle conditionnel

```
if (x > 10) {
    console.log("x est grand");
} else if (x === 10) {
    console.log("x est 10");
} else {
    console.log("x est petit");
}
```

Structure de contrôle switch

```
switch (jour) {
    case "lundi":
        console.log("Début de semaine");
        break;
    case "vendredi":
        console.log("Fin de semaine");
}
```



By HaffouzMohamedAmin

Not published yet.

Last updated 8th February, 2025.

Page 3 of 3.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)

Measure your website readability!

<https://readable.com>

Structure de contrôle switch (cont)

```
> break;
default:
  console.log("Jour normal");
}
```

Boucles

```
for (let i = 0; i < 5; i++) { console.log(i); }
while (x < 10) { x++; }
do { x++; } while (x < 10);
```

Méthodes de déclaration de fonctions

Méthode classique

```
function addition( a,b ){return a+b;}
```

Fonctions fléchées (arrow-functions)

```
const addition = (a, b) => a + b;
```

Fonction anonyme auto-exécutée

```
(function () { console.log( " Exé cutée immédi ate men t!" ) ; }) ();
```

DOM - Sélection des éléments

Sélectionner par ID

`document.getElementById(" id");` retourne un unique élément

Sélection par classe

`document.querySelectorAll(".c la sse ");` retourne un tableau des éléments de cette classe dans document

Sélection par balise

`document.getElementsByTagName(" tag _na me");` retourne un tableau des éléments dans document de ce tag

Utilisation du `querySelector`



By HaffouzMohamedAmin

Not published yet.

Last updated 8th February, 2025.

Page 4 of 3.

Sponsored by **Readable.com**

Measure your website readability!

<https://readable.com>