

### Tipi primitivi

int	Intero (Es: -1, 1, 2, 3..)
long	Intero "grande"
float	Numero con la virgola "piccolo"
double	Numero con la virgola "grande"
bool	Vero o Falso
char	Carattere (Es: 'a', 'b', ...)

### Commenti

```
// commento su singola riga

/* commento multipla riga */
```

### For

```
for (int i = 0; i < n; i++){
    // ...
    // istruzioni eseguite n volte
    // ...
}
```

### While

```
while(condizione == true) {
    // ...
    // istruzioni eseguite fino a quando
    // la condizione è soddis fatta
    // ...
}
```

### Vettori (Array)

```
tipo v[dim];
```

crea un vettore di nome "v" di tipo "tipo" con "dim" elementi

```
tipo v[] = {el1, el2, ... };
```

Inizializza un vettore con gli elementi el1, el2 ecc ...

```
v[indice] = valore;
```

Inserisce "valore" dentro in posizione "indice"

- I vettori cominciano ad indice 0  
 - Es assegnare in **terza** posizione: `v[2] = 10;`

### Condizioni

A == B	Se A è uguale a B, restituisce vero.
A != B	Se A è diverso da B, restituisce vero.
A < B	Se A è minore di B, restituisce vero.
A > B	Se A è maggiore di B, restituisce vero.
A <= B	Se A è minore o uguale di B, restituisce vero.
A >= B	Se A è maggiore o uguale di B, restituisce vero.
A ! B	A not B
A && B	A and B, vero se entrambe le condizioni sono vere.
A    B	A or B, vero se almeno una condizione è vera.

Le espressioni booleane sono valutate da sinistra a destra!

