

Tipi primitivi

int	Intero (Es: -1, 1, 2, 3..)
long	Intero "grande"
float	Numero con la virgola "piccolo"
double	Numero con la virgola "grande"
bool	Vero o Falso
char	Carattere (Es: 'a', 'b', ...)

Commenti

```
// commento su singola riga

/* commento multipla riga */
```

For

```
for (int i = 0; i < n; i++){
    // ...
    // istruzioni eseguite n volte
    // ...
}
```

While

```
while(condizione == true) {
    // ...
    // istruzioni eseguite fino a quando
    // la condizione è soddis fatta
    // ...
}
```

Vettori (Array)

```
tipo v[dim];          crea un vettore di nome "v"
                     di tipo "tipo" con "dim"
                     elementi

tipo v[] = {el1, el2, ... } Inizializza un vettore con
;                          gli elementi el1, el2 ecc ...

v[indice] = valore;     Inserisce "valore" dentro in
                        posizione "indice"
```

- I vettori cominciano ad indice 0
 - Es assegnare in **terza** posizione: `v[2] = 10;`

Condizioni

A == B Se A è uguale a B, restituisce vero.
 A != B Se A è diverso da B, restituisce vero.
 A < B Se A è minore di B, restituisce vero.
 A > B Se A è maggiore di B, restituisce vero.
 A <= B Se A è minore o uguale di B, restituisce vero.
 A >= B Se A è maggiore o uguale di B, restituisce vero.
 A ! B A not B
 A && B A and B, vero se entrambe le condizioni sono vere.
 A || B A or B, vero se almeno una condizione è vera.

Le espressioni booleane sono valutate da sinistra a destra!

