

Commands

<code><ag ent set> in-radius <nu mbe r></code>	Agenten im Radius um den aktuellen Agenten
<code>other <ag ent set></code>	Agenten die gleich sind wie der aktuelle ohne den aktuellen Agenten
<code>patch-at <dx value> <dy value></code>	Patch am Punkt dx, dy
<code>nobody</code>	Returnwert von Funktionen. Wenn ein Turtle stirbt ist er nobody. Nicht das gleiche wie ein leeres Agentset
<code>diffuse <pa tch -va ria ble> <nu mbe r></code>	Teilt einen Prozentsatz (number, zwischen 0-1) auf alle 8 umliegenden Patches auf.
<code>diffuse4 <pa tch -va ria ble> <nu mbe r></code>	Teilt einen Prozentsatz (number, zwischen 0-1) auf die 4 umliegenden Patches auf.
<code>approx ima te-rgb <number red> <number green> <number blue></code>	Approximiert den angegebenen RGB Wert durch eine Netlogo Farbe
<code>extrac t-rgb <number color></code>	Gibt einen RBG (3 werte) zurück auf Basis einer Netlogo Farbe
<code>max-n-of <si ze> <ag ent set> [<re por ter>]</code>	Zeigt n-Agents (<size>) von einem Agentset (<agentset>) mit dem maximalen Wert vom Reporter. Z.B.: <code>show min-n-of 5 patches [pxcor] ;; shows 5 patches with pxcor = min-pxcor</code>
<code>min-n-of <si ze> <ag ent set> [<re por ter>]</code>	Gleich wie max-n-of nur mit Minimalwert von Reporter
<code><ag ent set> with-max <re por ter></code>	Alle Agents mit dem maximalen Wert des Reporters. z.B.: <code>show count patches with-max [pxcor] ;; prints the number of patches on the right edge</code>
<code><ag ent set> with-min <re por ter></code>	Gleich wie with-max nur minimale Werte
<code>max-one-of <ag ent set> [<re por ter>]</code>	Der Agent mit dem maximalen Wert des Reporters
<code>min-one-of <ag ent set> [<re por ter>]</code>	Der Agent mit dem minimalen Wert des Reporters

Commands (cont)

<code>type <ex pre ssi on></code>	Gibt den Wert aus ohne Carriage Return. (Ohne Agent)
<code>write <ex pre ssi on></code>	Gleich wie type?

Built-in Global Variables

<code>date-a nd-time</code>	Returns a string with current data and time (01:19:36.685 PM 19-Sep-2002). Resolution depends on system
<code>behavi ors</code>	Define the name of the current experiment
<code>behavi ors</code>	[read only] Reports the current run number in the current BehaviorSpace experiment, starting at 1

Mathematical Functions:

<code>abs <nu mbe r></code>	Betrag
<code>ceiling <nu mbe r></code>	Aufrunden auf int
<code>floor <nu mbe r></code>	Abrunden auf int
<code>int <nu mbe r></code>	Gibt nur den Integer Teil der Zahl zurück
<code>precision <nu mbe r> <pl ace s></code>	Runden auf stellen
<code>round <nu mbe r></code>	Runden auf Integer (Kaufmännisch)
<code>cos <number></code> <code>sin <number></code> <code>tan <nu mbe r></code>	Winkelfunktionen
<code>exp <number></code> <code>ln <number></code> <code>log <nu mbe r> <ba se></code>	e und logarithmus
<code>sqrt <nu mbe r></code>	Wurzel
<code><nu mbe r1> mod <nu mbe r2></code>	Rest der Division #1/#2
<code>remainder <nu mbe r> <nu mbe r></code>	Gleich wie modulo

```
repeat <number>
[ <commands> ]
```

Führt den Command <number>-mal aus

```
print <expression>
```

Gibt den Wert aus gefolgt von einem Carriage Return.

```
observer> print " Hello"
Hello
```

```
show <expression>
```

Gibt zuerst den Agent und dann den Wert aus gefolgt von einem Carriage Return.

```
zB.:observer> show " Hello"
observer: " Hello"
```



By **fleischkarotte**

cheatography.com/fleischkarotte/

Not published yet.

Last updated 8th June, 2022.

Page 1 of 2.

Sponsored by **Readable.com**

Measure your website readability!

<https://readable.com>