

### Introduktion

IRC (Internet Relay Chat) är ett av de äldsta chat-protokollen på Internet. Det beskrevs 1988 och används över hela världen idag.

IRC är ett klient-server system. Det betyder att det finns en central server som en eller flera klienter loggar in på. Klienterna skickar och tar emot meddelanden till och från servern.

Vill man läsa hela specifikationen för protokollet så finns den fritt tillgänglig på <http://tools.ietf.org/html/rfc2812>

### IRC Servrar

Hur man kopplar sig till en IRC-server. Måste veta tre saker:

<b>serveraddress</b>	DNS-namn eller IP-adress
<b>port</b>	vilken TCP port servern använder, nästan alltid 6667
<b>lösenord</b>	lösenord som kräves för att få logga in

### Ordlista

<b>nick</b>	Det namn som andra användare ser och använder när de vill skicka meddelanden till dig
<b>användar namn</b>	Namn som server känner dig på.
<b>kanal</b>	Chat-rum som flera användare kan ansluta till. Alla kan skicka och se meddelanden på kanalen.

### Typisk interaktion

1. PASS - lösenord till servern
2. NICK - vilket nick ska du ha?
3. USER - tala om för server vem du är
4. JOIN - anslut till en eller flera kanaler

Därefter

PRIVMSG - skicka meddelande till kanal eller till andra användare

### PASS meddelande

PASS används för att skicka lösenord till IRC-servern när man loggar in. Exempel: om lösenordet är *sesam*

**PASS sesam**

### NICK-meddelande

Används för att tala vilken nick du ska ha på servern.

Exempel: om du vill ha nick *Nemo*

**NICK Nemo**

### USER-meddelande

Talar om för IRC-servern vilken användarnamn och riktigt namn du har.

Exempel: om du vill ha användarnamn kalle och heter Kalle Karlsson:

**USER kalle 0 \* : Kalle Karlsson**

### JOIN-meddelande

Används för att ansluta till en kanal

Exempel: för att ansluta till kanalen #senate

**JOIN #senate**

### Skicka PRIVMSG-meddelanden

När man skicka chat-meddelanden så

**PRIVMSG <destination> : <innehåll>**

Destination kan antingen vara en kanal (börjar då med #) eller ett nick.

Exempel: för att skicka *Cui bono?* till kanalen #senate

**PRIVMSG #senate :Cui bono?**

För att skicka *Ave!* som ett privat meddelande till *Caesar*

**PRIVMSG Caesar :Ave!**

### Mottaget PRIVMSG-meddelande

När man får ett PRIVMSG-meddelande från servern så har det följande form:

**: avsändare ~ användarnamn @ ip-address PRIVMSG destination : innehåll**

Exempel: om det mottagna meddelande ser ut så här:

**:Caesar!~SPQR@212.112.161.110 PRIVMSG #senate :Rome is great!**  
så är:

**Caesar** - avsändare

**SPQR** - användarnamn

**#senate** - destination, i det här fallet en kanal

**Rome is great!** - innehållet i meddelandet

### Ta emot meddelanden från IRC-server

För att kunna ta emot meddelanden från IRC-servern så du kan använda `read`-metoden på `irc`-objektet:

```
med = irc.read()
```

`med` kommer då antingen att vara den tomma strängen (""), om det inte kom något meddelande från servern,

eller innehålla det meddelandet som en sträng.

### Skicka meddelande till IRC-server

För att skicka meddelanden till IRC-servern ska du använda `send`-metoden på `irc`-objektet:

```
irc.send("PASS sprq")
```



### Skriva ut text pa skarmen

För att skriva ut text på skärmen:

```
ui.output("Hello world")
```

För att styra vilken färg utskriften får:

```
ui.set_text_color(RED)
```

Följande färger finns:

BLUE, CYAN, GREEN, MAGENTA, RED, WHITE, YELLOW

### Lasa in text fran användaren

För att läsa in en sträng med text i klienten kan du använda

```
ui.input()
```

```
med = ui.input()
```



By **Filip Körling** (fkorling)  
[cheatography.com/fkorling/](https://cheatography.com/fkorling/)  
[patwic.com](https://patwic.com)

Published 15th October, 2014.  
Last updated 29th October, 2014.  
Page 2 of 2.

Sponsored by **Readability-Score.com**  
Measure your website readability!  
<https://readability-score.com>