

Premier programme C

```
#include<stdio.h>
int main(){
printf("Hello world! \n");
return 0;
}
```

Types des variables

Types simples

short, int et **long**

float, double et **long double**

Caractères:
char

Types composés

Vecteurs: **type** nom[dimension]

Matrices: **type** nom[dimension 1][dimension 2]

Chaînes de caractères:
char nom[dimension]

Les boucles

La boucle **for**

```
for(exp1;exp2;exp3){ }
```

- **exp1** permet d'initialisation du compteur de la boucle, exécutée une seule fois.
- **exp2** est la condition d'itération de la boucle.
- **exp3** est une opération sur le compteur.

Variables et constantes

Variables

type nom_variable

Constantes

const type nom_constant

La directive **#define** peut être utilisée pour définir des constantes dans le préambule. Il n'y a pas d'espace réservé uniquement à la déclaration des variables dans un programme C.

Mots clé

auto, break, case, char, const, continue, default, do, double, else, enum, extern, float, for, goto, if, inline, int, long, register, restrict, return, short, signed, sizeof, static, struct, switch, typedef, union, unsigned, void, volatile, while

Les mots-clé ne peuvent être utilisés comme des variables ou des noms de fonctions.

Les boucles (copy)

La boucle **for**

```
for(exp1;exp2;exp3){ }
```

- **exp1** permet d'initialisation du compteur de la boucle, exécutée une seule fois.
- **exp2** est la condition d'itération de la boucle.
- **exp3** est une opération sur le compteur.

Lecture et écriture

Lecture

printf("text + format d'affichage",var1,v-ar2,...)

Écriture

scanf("format d'affichage",&var1,&var2,...)

- Ces deux fonctions se trouvent dans la librairie **stdio.h**.
- Le format d'affichage est le symbole % suivi d'un caractère, sert à indiquer le type de la variable ou l'expression à lire ou à afficher.
- On utilise %d pour les **int**, %f pour les **float**, %u pour les **unsigned**, etc.

Les conditions

Simple

```
if(condition){ }
```

Complètes

```
if(condition){ } else { }
```

Les boucles (copy) (copy)

La boucle **for**

```
for(exp1;exp2;exp3){ }
```

- **exp1** permet d'initialisation du compteur de la boucle, exécutée une seule fois.
- **exp2** est la condition d'itération de la boucle.
- **exp3** est une opération sur le compteur.



By fairouzahlem

cheatography.com/fairouzahlem/

Not published yet.

Last updated 19th March, 2023.

Page 1 of 1.

Sponsored by **ApolloPad.com**

Everyone has a novel in them. Finish

Yours!

<https://apollopad.com>