

### Premier programme C

```
#include<stdio.h>
int main(){
printf("Hello world! \n");
return 0;
}
```

### Types des variables

#### Types simples

**short, int** et **long**

**float, double** et **long double**

Caractères:  
**char**

#### Types composés

Vecteurs: **type** nom[dimension]

Matrices: **type** nom[dimension 1][dimension 2]

Chaînes de caractères:  
**char** nom[dimension]

### Les boucles

#### La boucle **for**

```
for(exp1;exp2;exp3){ }
```

- **exp1** permet d'initialisation du compteur de la boucle, exécutée une seule fois.
- **exp2** est la condition d'itération de la boucle.
- **exp3** est une opération sur le compteur.

### Variables et constantes

#### Variables

**type** nom\_variable

#### Constantes

**const type** nom\_constant

La directive **#define** peut être utilisée pour définir des constantes dans le préambule. Il n'y a pas d'espace réservé uniquement à la déclaration des variables dans un programme C.

### Mots clé

auto, break, case, char, const, continue, default, do, double, else, enum, extern, float, for, goto, if, inline, int, long, register, restrict, return, short, signed, sizeof, static, struct, switch, typedef, union, unsigned, void, volatile, while

Les mots-clé ne peuvent être utilisés comme des variables ou des noms de fonctions.

### Les boucles (copy)

#### La boucle **for**

```
for(exp1;exp2;exp3){ }
```

- **exp1** permet d'initialisation du compteur de la boucle, exécutée une seule fois.
- **exp2** est la condition d'itération de la boucle.
- **exp3** est une opération sur le compteur.

### Lecture et écriture

#### Lecture

**printf**("text + format d'affichage",var1,v-ar2,...)

#### Écriture

**scanf**("format d'affichage",&var1,&var2,...)

- Ces deux fonctions se trouvent dans la librairie **stdio.h**.
- Le format d'affichage est le symbole % suivi d'un caractère, sert à indiquer le type de la variable ou l'expression à lire ou à afficher.
- On utilise %d pour les **int**, %f pour les **float**, %u pour les **unsigned**, etc.

### Les conditions

#### Simple

```
if(condition){ }
```

#### Complètes

```
if(condition){ } else { }
```

### Les boucles (copy) (copy)

#### La boucle **for**

```
for(exp1;exp2;exp3){ }
```

- **exp1** permet d'initialisation du compteur de la boucle, exécutée une seule fois.
- **exp2** est la condition d'itération de la boucle.
- **exp3** est une opération sur le compteur.



By fairouzahlem

[cheatography.com/fairouzahlem/](https://cheatography.com/fairouzahlem/)

Not published yet.

Last updated 19th March, 2023.

Page 1 of 1.

Sponsored by **Readable.com**

Measure your website readability!

<https://readable.com>