

Co to jest Vim?

Vim to rozbudowany edytor tekstu dla programisty. Może być używany do edycji wszelkiego rodzaju plików tekstowych.

Jak się w nim poruszać?

Aby wykonać ruchy kursorem w edytorze wykorzystujemy klawisze h, j, k, l.

h *ruch w lewo*

j *ruch w prawo*

k *ruch do góry*

l *ruch na dół*

Wychodzenie z Vim'a

Wyjść z edytora możemy na kilka sposobów:

:q - jeśli w pliku nie dokonaliśmy żadnych zmian

:q! - jeżeli w pliku dokonaliśmy zmiany, ale chcemy je odrzucić

:wq - jeżeli w pliku dokonaliśmy zmiany i chcemy je zapisać

Jeżeli chcemy zapisać plik, ale nie chcemy jeszcze z niego wychodzić używamy **:w**

Używanie mnożnika dla ruchu.

Wpisanie liczby przed ruchem powtarza ruch odpowiednią ilość razy.

2w *przenosi o dwa wyrazy do przodu*

3w *przenosi o trzy wyrazy do przodu (itd.)*

2e *przenosi kursor na koniec drugiego wyrazu w przód (3 - trzeciego itd.)*

0 *przenosi kursor na początek linii*

Obsługa pliku

:w NAZWA_PLIKU

zapisuje obecny plik Vima na dysk z nazwą NAZWA_PLIKU.

v ruch :w NAZWA_PLIKU

zapisuje Wizualnie wybrane linie do NAZWA_PLIKU.

:r NAZWA_PLIKU

wczytuje z dysku plik NAZWA_PLIKU i wstawia go do bieżącego pliku poniżej kursora.

Pomoc Vim

F1 wyświetl pomoc

:help wyświetl pomoc

Ctrl+W przeskoczenie z jednego okna do drugiego

:help znajduje pomoc dla podanego argumentu

:q zamknięcie okna pomocy

Edycja tekstu - kasowanie

Aby skasować tekst należy najechać kursorem na znak, który chcemy usunąć i nacisnąć **x**.

Aby usunąć cały wyraz najeżdżamy kursorem na jego początek i wpisujemy **dw**. Aby usunąć np. dwa wyrazy wpisujemy **2dw**, aby trzy to **3dw** itd.

Aby usunąć tekst do końca linii wpisujemy **d\$**. Aby usunąć całą linię wpisujemy **dd**.

Położenie kursora i status pliku

Ctrl+G sprawdza położenie w pliku i status pliku.

G przejście na koniec pliku

gg przejście na początek pliku

Ctrl+0 przenosi kursor do starszych pozycji

Ctrl+I przenosi kursor do nowszych pozycji

Polecenie szukaj

/wyrażenie szukaj do przodu

?wyrażenie szukaj do tyłu

n,N znajdź następny

% szuka zamykającego nawiasu

Wykonywanie poleceń zewnętrznych

!:polecenie wykonuje polecenie zewnętrzne.

Użytecznymi przykładami są:

!dir - pokazuje spis plików w katalogu.

!rm NAZWA_PLIKU - usuwa plik NAZWA_PLIKU.

Polecenie append

Wpisanie **a** wstawia tekst ZA znakiem, na którym jest kursor.

Wpisanie **A** dodaje tekst na końcu linii.

Zmiana tekstu

c zamienia obiekt

s zamiana znaku

cc zamiana linii

C zamiana do końca lini

Okna

C-w n	otwiera nowe okno
C-w s	dzieli okno w poziomie
C-w v	dzieli okno w pionie
C-w w	przejdź do następnego okna
C-w q	zamknięcie okna
C-w o	zamknięcie pozostałych okien

Edycja tekstu - wprowadzanie/dodawanie.

Aby wprowadzić tekst należy nacisnąć **i** lub **INSERT**.

Aby powrócić do trybu normalnego, wciskamy klawisz **ESC**.

Jeżeli chcemy dodać coś na końcu linii klikamy **A** (shift+a).

Aby zastąpić znak pod kursorem na inny wpisujemy **r**-, w miejsce - wpisujemy znak, który chcemy wstawić.

Aby wstawić usuniętą wcześniej zawartość w inne miejsce używamy polecenia **PUT** (wstaw) wciskając **p**.

Operator change (zmień)

Aby zmienić wyraz do końca stawiamy kursor w miejscu od którego chcemy zmienić wyraz i wpisujemy **ce**.

Polecenie undo (cofnij).

Aby cofnąć skutki ostatniego polecenia wpisujemy **u**.

Aby przywrócić linię do oryginalnego stanu wpisujemy **U**.

Polecenie substitute (zmiana)

aby zamienić **stary** na **nowy** należy wpisać **:s/stary/nowy/g**

Wykonywanie poleceń zewnętrznych

!:polecenie

wykonanie polecenia powłoki

!!polecenie

rezultat polecenia umieszczany jest w buforze

:sh

uruchomienie powłoki

Polecenie open

- o** otwiera linię PONIŻEJ kursora.
- O** otwiera linię POWYŻEJ kursora.

Kopiuj, wklej (schowek)

- yw** kopiuj do schowka bieżący wyraz
- yb** kopiuj do schowka poprzedni wyraz
- Y** kopiuj tekst do końca linii
- p** wklej skopiowany tekst za kursorem
- P** wklej skopiowany tekst przed kursorem
- nY** kopiuj następne <n> linii

