Object.assign

Object.assign(dest, [src1, src2, src3...]) - копирует свойства всех исходных объектов [src1, srcN] в целевой объект dest.

```
const target = new Object({ a: 1, b: 2 });
const source = { b: 4, c: 5 };
const return edT arget = Object.as sig n(t arget, source);
consol e.l og( tar get); // {a: 1, b: 4, c: 5}
consol e.l og( sou rce); // {b: 4, c: 5}
consol e.l og( ret urn edT arget); // {a: 1, b: 4, c: 5}
```

Object.create

Object.create(proto[, descriptors]) – создаёт пустой объект со свойством [[Prototype]], указанным как proto, и необязательными дескрипторами свойств descriptors.

```
const person = Object.cr eate(
   // Prototype
   {
        ful lIn for mat ion() {
            reMyturn name is ${this.name}, age is ${this.age};
       },
        color: " red "
   },
   // Properties
   {
        name: {
            value: " Den is",
            enu mer able: true, // Отобра жается в for in
            wri table: true, // Можно переза - писать
            con fig urable: true // Позволяет удалять ключ из объекта
       },
        year: {
            value: 1990
       },
       age: {
            get() {
               // Геттеры / сеттеры
```

Object.create (cont)

```
>       return new Date().getFullYear() - this.year;
    }
  }
 }
);
console.log(person.fullInformation());
console.log(person.color);
```


Sponsored by ApolloPad.com
Everyone has a novel in them. Finish Yours!
https://apollopad.com