Referencias a la clase base

Una referencia puede apuntar a objetos de la clase de su definición y a objetos que sean instancia de cualquiera de sus derivadas

```
Base p = new Deriva da();
```

Una referencia a la clase base puede acceder únicamente a los miembros definidos en la clase base.

Operador instanceof

El operador instanceof devuelve un boolean indicando si un objeto es instancia de una clase

```
referencia instanceof Clase
```

Dado que devuelve un boolean suele ser usado como condición para un if

Consultar si una referencia es instancia de la clase base siempre devuelve true, ya que los objetos de las derivadas siempre son objetos de la base (por la definición "es un")

Solo tiene sentido usar instanceof con clases derivadas.

instanceof con una clase derivada indica si un objeto es instancia de esa clase

Si instanceof devuelve falso es porque el objeto es instancia de la clase base o de otra derivada

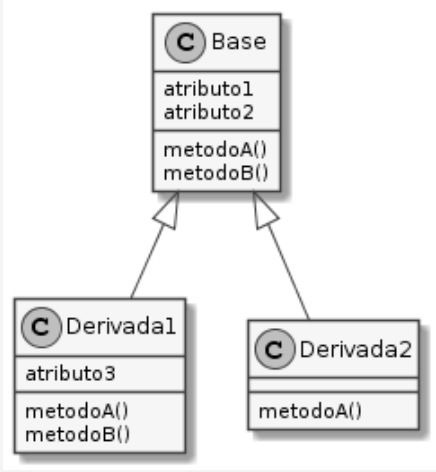
```
obj = new Deriva da1();
```

`obj instanceof Base` → true (siempre es true con la clase base)

`obj instanceof Derivada1` → false (es instancia de Derivada1)

`obj instanceof Derivada2` → false (no es instancia de Derivada2)

Diagrama de clases



Sponsored by **ApolloPad.com**
Everyone has a novel in them. Finish Yours!
https://apollopad.com