C++ Siruri de caractere Cheat Sheet

by [deleted] via cheatography.com/41971/cs/16780/

DECLARAREA

char nume_sir[nr. maxim de caractere];
ex. char cuvant[15]

INITIALIZARE

char cuvant[ ]="calculator";	char cuvant[15]="calculator";
Sirul cuvant va fi compus din literele calculator, nemaiavand spatii libere	Sirul cuvant va fi compus din literele calculator avand 5 spatii libere

CITIREA

cout<<"nr. de caractere=";
cin>>n;
for(i=0; i<n; i++)
{ cout<<"cuvant["<<i<<"]=";
cin>>cuvant[i];
}
sau:
cin>>sir_de_caractere;
Se citeste un sir de caractere pana la primul spatiu liber/alb.
ex. a="Acesta este un exemplu"
cin>>a; (va afisa doar "Acesta")

Citirea unui sir de caractere incluzand spatiile libere se va face cu:
cin.get(sir, nr_caractere, '\n');
cin.getline(sir, nr_caractere)-include si sfarsitul liniei.

AFISAREA

for(i=0; i<n; i++)
cout<<cuvant[i];

TIPUL CHAR*

O variabila de tip pointer la caracter este capabila sa retina adresa de memorie a unui caracter

FUNCTII CARE OPEREAZA CU SIRURI DE CARACTERE

strlen(sir);

> returneaza lunfimea unui sir(numarul de caractere)

strcpy(destinatie,sursa);

> copiaza sursa peste destinatie

strcat(destiantie,sursa);

> adauga sursa la destinatie, copiaza sursa la sfarsitul destinatiei, conecteaza cele 2 siruri

strncat(destinatie,sursa,nr);

> adauga primele n caractere din sursa la destinatie

strchr(sir,caracter);

> returneaza adresa subsirului de caractere incepand cu prima pozitie a caracterului, cauta carcacterul in sir

strstr(sir1, sir2);

> returneaza incepand de la prima aparitie a subsirului sir2 in sirul sir1 sau 0 in cazul in care nu exista

strcmp(sir1,sir2);

> compara 2 siruri, returneaza >0 daca sir1>sir2; =0 daca sir1=sir2; <0 daca sir1<sir2

strtok(sir, separator);

> returneaza primul sir de caractere pana la separatorul gasit

Transformarea unui caracter
-din litera mare in litera mica:
sir[i]=sir[i]+32;
-din litera mica in litera mare
sir[i]=sir[i]-32;