

Co to jest VI ?

Edytor modalny, popularny w systemach Unix. Jego autorem jest Bill Joy.
Edytor vi jest edytorem ekranowym, co oznacza, że użytkownik widzi na ekranie fragment pliku i może się po nim swobodnie poruszać za pomocą kursorów, dokonywać zmian w tekście i dopisywać nowy tekst.

Tryb normalny- komendy i skróty

h Przesunięcie w lewo

l Przesunięcie w prawo

k Przesunięcie w górę

j Przesunięcie w dół

i Przejście w tryb wprowadzania

I Przejście do trybu insert wraz z przesunięciem do pierwszego znaku drukowalnego w linii

a Tryb wprowadzania o 1 znak w prawo

A Tryb wprowadzania na końcu linii

x Usuwa niechciany znak

dw Usuwa niechciany wyraz

o Wstawianie tekstu w nowej, następnej linii

O Wstawianie tekstu w nowej, poprzedniej linii

w Przejście do następnego wyrazu wyłączając pierwszy znak

Tryb normalny- komendy i skróty (cont)

e Przejście do bieżącego wyrazu wyłączając ostatni znak

0 Przeniesienie do początku linii

\$ Przejście do końca linii wyłączając ostatni znak

R Tryb zamiany tekstu

r Tryb zamiany tylko dla 1 znaku

G Przejście do ostatniej linii w pliku

u Coła poprzednie polecenie

U Coła wszystkie zmiany w danej linii

gg Przejście do pierwszej linii w pliku

dd Usuwa cała linie

gh Zaznacza wybrany tekst oraz zastępuje go tekstem wisanym przez nas

ce Usuwa wyraz i przechodzi do trybu wprowadzania

Polecenia sterujące kursorem

0 – przeniesienie kursora na początek linii

^ – przeniesienie kursora na początek linii

\$ – przeniesienie kursora na koniec linii

h – przeniesienie kursora w lewo

j – przeniesienie kursora w dół

k – przeniesienie kursora w górę

l – przeniesienie kursora w prawo

Polecenia sterujące kursorem (cont)

^H – skasowanie znaku przed kursorem (klawisz backspace)

f – przeniesienie do przodu do podanego znaku

F – przeniesienie do tyłu do podanego znaku

t – przeniesienie do przodu przed wskazany znak

T – przeniesienie do tyłu przed wskazany znak

; – powtórzenie ostatniego polecenia **f**, **F**, **t**, **T**

, – odwrócenie działania ostatniego polecenia **f**, **F**, **t**, **T**

| – ustawienie kursora w podanej kolumnie

% – odnalezienie pary dla wskazanego nawiasu

B – ustawienie kursora na początku poprzedniego słowa (słowo = ciąg znaków bez znaków białych)

W – ustawienie kursora na początku następnego słowa (słowo = ciąg znaków bez znaków białych)

H – przeniesienie kursora na górę ekranu

L – przeniesienie kursora na dół ekranu

:<liczba> – przeniesienie kursora do wiersza wskazanego liczbą

spacja – przeniesienie kursora w prawo

Przykładowe polecenia

i przełącza vi na tryb wprowadzania

a przełącza vi na tryb wprowadzania (podobnie jak w przypadku komendy **i**, lecz kursor zostaje przeniesiony o jeden krok w prawo)

A przełącza vi na tryb wprowadzania (podobnie jak w przypadku komendy **i**, lecz kursor zostaje przeniesiony na koniec bieżącego wiersza)

xx usuwa znak, na którym jest kursor

dd usuwa wiersz, w którym znajduje się kursor i kopiuje go do bufora

Przykładowe polecenia

q! wyjście bezwzględne, bez zapisu danych. Nie zapisane dane zostaną stracone

:q wyjście pod warunkiem braku zmian od ostatniego zapisu. W innym przypadku program będzie prosił o skorzystanie z polecenia **q!**

help wyświetlił pomoc. Przydatna lektura.

w zapis pliku

w nazwa zapis pliku pod nową nazwą

e nazwa otworzenie pliku do edycji

Polecenia zmieniające tekst:

x – skasowanie znaku wskazanego przez kursor

X – skasowanie znaku przed kursorem

d – skasowanie wskazanego tekstu

dd – skasowanie aktualnej linii

d<liczba>d – skasowanie kilku wierszy określonych liczbą, począwszy od aktualnej linii

D – skasowanie tekstu od aktualnej pozycji aż do końca linii

y – skopiowanie wskazanego tekstu do bufora pomocniczego

Y – skopiowanie linii tekstu do bufora pomocniczego

p – wstawienie tekstu za kursorem

P – wstawienie tekstu przed kursorem

J – połączenie linii

> – przesunięcie tekstu w prawo

< – przesunięcie tekstu w lewo

! – przetworzenie tekstu przez polecenie systemowe i zastąpienie tego tekstu przez wyjście tego polecenia

r – zastąpienie znaku wskazanego przez kursor

m – zaznaczenie linii tekstu

u – anulowanie ostatniej zmiany (ponowne wciśnięcie powoduje ponowne zastosowanie ostatniej zmiany)

. – powtórzenie polecenia

Macra

qa - Nagrywaj macro "a"

qq - Przestań nagrywać macro

@@ - Uruchom ponownie poprzednio uruchamiane macro

Polecenia edycyjne:

a – wpisywanie tekstu za kursorem

A – wpisywanie tekstu na końcu aktualnej linii

i – wstawianie tekstu przed kursorem

I – wstawianie tekstu na początku aktualnej linii

o – utworzenie nowej linii poniżej aktualnej

O – utworzenie nowej linii powyżej aktualnej

R – zastępowanie tekstu

s – zastąpienie znaku wskazanego przez kursor

S – zastąpienie aktualnej linii

c – zmiana zaznaczonego tekstu

C – zmiana do końca linii

Tryb wizualny- komendy i skróty

y Kopiowanie do schowka edytora

d Usunięcie zaznaczonego tekstu oraz kopiowanie do schowka danego znaku

p Wklejenie skopiowanego wyrazu za kursor

P Wklejenie skopiowanego wyrazu przed kursor

Tryb wizualny- komendy i skróty (cont)

< Po zaznaczeniu pełnych linii zmniejsza wcięcie bloku

> po zaznaczeniu pełnych linii zwiększa wcięcie bloku

I Po zaznaczeniu pionowym przechodzi w tryb wprowadzania gdzie można wpisać tekst

x Po zaznaczeniu pionowym usuwa zaznaczony fragment tekstu

vmap <KLAWISZ> <POLECENIE> Mapowanie pod danym klawiszem dowolnego polecenia edytora Vim

~ Zmiana wszystkich dużych liter na małe i małych na duże w zaznaczonym bloku tekstu

u Zmiana wszystkich dużych liter na małe w zaznaczonym bloku tekstu

U Zmiana wszystkich małych liter na duże w zaznaczonym bloku tekstu

Polecenia sterujące ekranem:

^F – przesunięcie okna ekranowego o jeden ekran do przodu

^B – przesunięcie okna ekranowego o jeden ekran do tyłu

^L – przesunięcie okna ekranowego o jeden ekran do tyłu

G – przesunięcie okna ekranowego do podanej linii

Polecenia sterujące ekranem: (cont)

/ – wyszukanie podanego wzorca w przód (po dojściu na koniec pliku kontynuowanie szukania od początku)

? – wyszukanie podanego wzorca w tył (po dojściu na początek pliku kontynuowanie szukania od końca)

^L – wyczyszczenie i przerysowanie ekranu

^R – przerysowanie ekranu