

### Print

```
#include<stdio.h>
int main() {
printf("Hello World!");
return 0;
}
```

### if-Verzweigung

```
if(1 == 1) {
printf("Das passiert!");
} else{
printf("...passiert nicht!");
}
```

### Char

**Definition:**  
char c;  
**Initialisierung:**  
c = 'h'; (mit ASCII Symbol)  
c = 104; (mit ASCII Wert)

### Variables

**Deklaration:**  
**Definition:**  
int i;  
int a, b, c;  
**Initialisierung:**  
int a=1, b=2, c=a+b;  
**Keine Initialisierung:**  
int a, b, c;  
a=1;  
b=2;  
c=a+b;  
**Konstanten:**  
const int i = 1;  
i = 5; (Bringt ein Fehler)  
**Inkrement & Dekrement:**  
i++;  
i--;  
**Cast:**  
int i = 65;  
char c = (char)i; (c ist 'C')

### Print Variable

**Char:**  
char c = 'A';  
printf("Das Alphabet fängt mit:  
%c an!", c);  
**ganze Zahl:**  
int i = 1000;  
printf("100 mal 10 ist: %d", i);  
**Kommazahlen:**  
float f = "90.4342";  
printf("LOL: %f", f);

### Zahlen

**Typen:**  
short  
int  
long  
**Maximale Größe in Bytes:**  
sizeof (type)  
**Definition:**  
int i;  
**Initialisierung:**  
i = 204930;

### switch-Verzweigung

```
int a = 2;
switch(a) {
case 1: printf("a ist 1!");
break;
case 2: printf("a ist 2!");
break;
case 3: printf("a ist 3!");
break;
case 4: printf("a ist 4!");
break;
}
```

### Kommazahlen

**Typen:**  
float (32 Bit)  
double (64 Bit)  
long double (80 Bit)  
**Deklaration:**  
float = f;  
**Initialisierung:**  
f = 3.0;

C

By [deleted]  
[cheatography.com/deleted-20485/](https://cheatography.com/deleted-20485/)

Not published yet.  
Last updated 2nd February, 2015.  
Page 1 of 1.

Sponsored by **ApolloPad.com**  
Everyone has a novel in them. Finish  
Yours!  
<https://apollopadd.com>