

### Python - Lógica de Programação

#### Principais conceitos da Linguagem Python

#### 01 Conceitos Iniciais

- ▶ Python é uma linguagem de programação, como Java, etc.
- ▶ IDE (Integrated Development Environment) é o ambiente onde você criará os seus sistemas
  - ▶ Inicialmente usaremos o Replit como IDE online
  - ▶ [Replit](#)
  - ▶ Posteriormente, usaremos o Pycharm

#### 02 Primeiro Programa

- ▶ **print** é um comando (também conhecida por função) que imprime alguma coisa para o cliente.
- ▶ No exemplo acima, vamos imprimir um texto, que vem entre aspas simples (''). E, logo depois, vamos imprimir o número 1, que não vem entre aspas simples porque é um número, não um texto.

#### Code

```
print('Olá, mundo!')
print(1)
```

#### ! Atenção

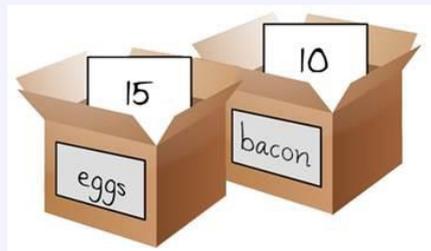
Ao lado de cada uma das linhas do seu código, a IDE apresentará a linha. No exemplo acima, temos duas linhas. Linhas em branco **não** afetam o funcionamento do sistema.

#### 03 - Comentários

```
//#Meu comentário
print('Olá, Mundo!')
//#print(1)
```

- ▶ Comentários são linhas do código que são ignoradas pelo computador/compilador. Geralmente usamos para ignorar alguma parte do código que não queremos executar ou, para deixar comentários do nosso código.
- ▶ No exemplo acima, as linhas 1 e 3 não serão executadas.

#### 04 Variáveis



- ▶ Também conhecido por Atributos, variáveis representam uma caixinha da memória. Na sequência, temos a representação de duas caixinhas, eggs e bacon, que armazenam respectivamente os valores 15 e 10.
- ▶ A seguir, temos a declaração das duas variáveis supracitadas e a apresentação do valor destas variáveis.

#### Code

```
eggs = 15
bacon = 10
print('nós temos', eggs, 'ovos e', bacon, 'kg de
bacon')
```



