

### Instanciar un componente de Swing

Construir e inicializar el componente.

```
JButton boton = new JButton("EtiquetaBoton");
```

Añadir el objeto (botón) al panel creado

```
getContentPane().add(boton);
```

Imports de la librerías al inicio de la clase para poder crear los componentes.

```
import javax.swing.; import java.awt.
```

### Llamar eventos desde el GUI

Declarar que la clase que maneja el evento, implementa la llamada adecuada

```
implements ActionListener
```

Definir el metodo que "escucha" el requisito de la interfaz

```
public void actionPerformed (ActionEvent event)
```

Añadir un listener apropiado para el componente

```
boton.addActionListener(this);
```

### Containers

Constructor del panel

```
new JPanel()
```

Definir el tipo de disposicion

```
void setLayout (LayoutManager)
```

Añadir un objeto al container (FlowLayout o GridLayout)

```
void add(Component c)
```

Añadir un objeto a un container (BorderLayout)

```
void add(Component c, int posicion)
```



By **dariusxdmemes**

[cheatography.com/dariusxdmemes/](https://cheatography.com/dariusxdmemes/)

Not published yet.

Last updated 22nd February, 2025.

Page 2 of 2.

Sponsored by **Readable.com**

Measure your website readability!

<https://readable.com>

