

### Instanciar un componente de Swing

Construir e inicializar el componente.

```
JButton boton = new JButton("EtiquetaBoton");
```

Añadir el objeto (botón) al panel creado

```
getContenedorPanel().add(boton);
```

Imports de las librerías al inicio de la clase para poder crear los componentes.

```
import javax.swing.*; import java.awt.*;
```

### Llamar eventos desde el GUI

Declarar que la clase que maneja el evento, implementa la llamada adecuada

```
implements ActionListener
```

Definir el método que "escucha" el requisito de la interfaz

```
public void actionPerformed(ActionEvent event)
```

Añadir un listener apropiado para el componente

```
boton.addActionListener(this);
```

### Listeners de eventos

Declarar y crear un ActionListener

```
boton.addActionListener(new ActionListener() {
    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(frame, "mensaje");
    }
});
```

En este caso frame es el nombre del objeto que se crea refiriéndose a la pantalla/display.

### Containers

Constructor del panel

```
new JPanel()
```

Definir el tipo de disposición

```
void setLayout(LayoutManager)
```

Añadir un objeto al container (FlowLayout o GridLayout)

```
void add(Component c)
```

Añadir un objeto a un container (BorderLayout)

```
void add(Component c, int posicion)
```

### Listeners de eventos

Declarar y crear un ActionListener

```
boton.addActionListener(new ActionListener() {
    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(frame, "mensaje");
    }
});
```

### Listeners de eventos

Declarar y crear un ActionListener

```
boton.addActionListener(new ActionListener() {
    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(frame, "mensaje");
    }
});
```

Hacer el panel con interacciones visible

```
frame.add(panel, BorderLayout.CENTER);
frame.setVisible(true);
```

En este caso frame es el nombre del objeto que se crea refiriéndose a la pantalla/display.



By [dariusxdmemes](https://dariusxdmemes)

Not published yet.

Last updated 23rd February, 2025.

Page 1 of 1.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)

Measure your website readability!

<https://readable.com>