

### Estructura de Java

Clases	Objetos	Campos	Métodos
--------	---------	--------	---------

Es la base de todo	Instancia de una clase que corre en memoria	Guardan el estado del programa	Operan sobre los campos de la clase
--------------------	---	--------------------------------	-------------------------------------

	todos los objetos representan el estado del programa		Es una operación dentro de un objeto que puede ser llamada
--	--	--	--

```

Public
TR
name (
TD
namep )
{}

```

TR= Tipo de regreso,  
TI tipo de identificador,  
String,  
int, void..

### Clases y main

Clases	Main
--------	------

Pueden haber más de una clase en un mismo archivo	Public static void main(String[] args)
---	--

Se recomienda que solo sea una clase por archivo	Es lo primero que el JVM ejecuta
--	----------------------------------

El nombre de la clase publica debe coincidir con el del archivo	Public= identificador de acceso
---	---------------------------------

javac algo.java para compilar (genera bytecode)	static = se liga a toda la clase y no es necesario crear un objeto para llamarla
---	--

java nombre corre el programa	void = no retorna nada pero puede cambiar el estado del objeto
-------------------------------	--



By Danielg516

[cheatography.com/danielg516/](https://cheatography.com/danielg516/)

Not published yet.

Last updated 4th July, 2020.

Page 1 of 1.

Sponsored by **Readable.com**

Measure your website readability!

<https://readable.com>