

Estructura de Java

| Clases | Objetos | Campos | Métodos |
|--------|---------|--------|---------|
|--------|---------|--------|---------|

| | | | |
|--------------------|---|--------------------------------|-------------------------------------|
| Es la base de todo | Instancia de una clase que corre en memoria | Guardan el estado del programa | Operan sobre los campos de la clase |
|--------------------|---|--------------------------------|-------------------------------------|

| | | | |
|--|--|--|--|
| | todos los objetos representan el estado del programa | | Es una operación dentro de un objeto que puede ser llamada |
|--|--|--|--|

```
Public
TR
name (
TD
namep )
{ }
```

TR= Tipo de regreso,
TI tipo de identificador,
String,
int, void..

Clases y main

| Clases | Main |
|--------|------|
|--------|------|

| | |
|---|--|
| Pueden haber más de una clase en un mismo archivo | Public static void main(String[] args) |
|---|--|

| | |
|--|----------------------------------|
| Se recomienda que solo sea una clase por archivo | Es lo primero que el JVM ejecuta |
|--|----------------------------------|

| | |
|---|---------------------------------|
| El nombre de la clase publica debe coincidir con el del archivo | Public= identificador de acceso |
|---|---------------------------------|

| | |
|---|--|
| javac algo.java para compilar (genera bytecode) | static = se liga a toda la clase y no es necesario crear un objeto para llamarla |
|---|--|

| | |
|-------------------------------|--|
| java nombre corre el programa | void = no retorna nada pero puede cambiar el estado del objeto |
|-------------------------------|--|



By Danielg516

cheatography.com/danielg516/

Not published yet.

Last updated 4th July, 2020.

Page 1 of 1.

Sponsored by **Readable.com**

Measure your website readability!

<https://readable.com>