

PJs	
Enano	Warrior, Mago
Elfo	Mago, Ranged
Mediano	Rogue, Monje
Humano	Todas las clases y Clérigo

Enanos	
+1 Tox	
Mod de FOR +1 (x ej: FOR 9-12 -> +1)	

Elfos	
Inmune a magias de sueño y parálisis.	
Necesitan descansar la mitad.	

Mdianos	
Pueden gastar Suerte en otros	
Si gastan suerte en si mismos obtienen +1D	

Humanos	
+1 a un stat	

Crear un pj nivel 0	
Tirar 6 3d6, d30, d4, d3, d100	
stats en orden (fue, agi, for, pers, int, suerte), tirada de suerte, vida, alineacion, ocupación.	

Combate	
Movimiento	A mele -> Cerca -> Lejos -> Muy lejos
Acción	Accion en combate como lanzar un hechizo o ataque con tu Dado de Acción
Ataque salvaje	+2 golpear -4 AC
Escudos y cascos	Puedes sacrificar tu escudo o casco para anular un crítico contra ti.

Un movimiento y una acción por turno, por defecto puedes moverte a una distancia máxima de "cerca" y atacar.

Si estás a melé de un enemigo no incapacitado y te mueves fuera de su rango recibes un ataque de oportunidad.

Acciones menores como soltar algo o desenvainar se pueden realizar durante el movimiento.

Mods	
3	-3
4-5	-2
6-8	-1
9-12	0
13-15	+1
16-17	+2
18	+3



By **cifra222**
cheatography.com/cifra222/

Not published yet.
 Last updated 25th January, 2019.
 Page 1 of 1.

Sponsored by **Readability-Score.com**
 Measure your website readability!
<https://readability-score.com>