

Parte 1

Colección de Datos	Proceso de recopilación y registro de información relevante para la simulación. Ej. Unos médicos recopilan datos de pacientes para analizar la eficacia de un nuevo tratamiento médico.
Definición del Sistema	Es el establecimiento de los límites del sistema que se va a simular.
Documentación	Se describen las etapas del proceso de simulación, las decisiones tomadas y los resultados obtenidos.
Efectividad de simulación	Es la precisión de los resultados de una simulación en relación con el sistema real.
Escenarios	Son las condiciones o situaciones simuladas que representan posibles estados o eventos. Ej. Un equipo de emergencias simula varios escenarios de desastres naturales, como terremotos o huracanes, para desarrollar estrategias efectivas.
Estados transientes	Son estados iniciales de las variables durante un período limitado antes de alcanzar un estado estable.
Estudio piloto	Es una simulación anticipada para evaluar la viabilidad y ajustar el modelo antes de la implementación completa.
Evento discreto	Ocurrencia puntual e identificable que afecta el estado de un sistema, modelada en simulaciones de eventos discretos.
Experimentación	Proceso de realizar pruebas y análisis para obtener información sobre el sistema simulado.

Parte 2

Formulación del Modelo	Se establecen las relaciones, variables y reglas del sistema que se va a simular.
Implementación del Modelo	Creación y configuración del modelo en un entorno computacional utilizando software, como Promodel.
Interpretación	Análisis y comprensión de los resultados, para obtener conclusiones.
Jugadores	Elementos que interactúan en una simulación, pudiendo ser individuos o entidades.
Modelación	Proceso de crear y manipular modelos que representan aspectos de un sistema del mundo real.
Modelos continuos	Modelos que representan sistemas donde las variables cambian de manera suave y continua.
Modelos Determinísticos	Modelos que producen los mismos resultados dado un conjunto inicial de condiciones.
Modelos Dinámicos	Modelos que representan sistemas que cambian con el tiempo.
Modelos Discreto	Modelos que representan sistemas donde las variables cambian de manera discreta o en pasos.
Modelos Estáticos	Modelos que representan sistemas sin cambio a lo largo del tiempo.

Parte 3

Modelos Estocásticos	Modelos que incorporan elementos aleatorios.
Modelos Físicos	Modelos basados en principios físicos y leyes naturales.
Modelos Matemáticos	Modelos que utilizan ecuaciones y fórmulas matemáticas para representar relaciones y comportamientos.
Número de intentos	Cantidad de repeticiones o iteraciones en un experimento de simulación.

Parte 3 (cont)

Optimización	Proceso de encontrar la mejor solución en términos de ciertos criterios.
Promodel	Es un software de simulación utilizado para modelar y analizar procesos empresariales. Ej: En un camión lleno los pasajeros se acomodan en 2 filas para que más pasajeros puedan entrar.
Randomización	Son los parametros aleatorios en un modelo de simulación.
Simulación computacional	Uso de software y algoritmos para imitar el comportamiento de un sistema o proceso de la vida real.
Simulación regenerativa	Un enfoque de simulación donde se reinician ciertas condiciones del sistema para imitar ciclos repetitivos.
Sistema	Conjunto de elementos que se interrelacionados para formar un todo.

Parte 4

Software de simulación	Aplicaciones informáticas utilizadas para la creación, implementación y análisis de modelos de simulación.
Tamaño de la muestra	Son el número de sujetos o cosas que componen la muestra extraída de una población. El tamaño de la muestra puede afectar la precisión de los resultados.
Validación	Es la confirmación de que el modelo se comporta de manera consistente con la vida real.
Variabes aleatorias	Representan cantidades que pueden tomar diferentes valores con ciertas probabilidades. Ej: En la industria aeroespacial, los ingenieros validan un modelo de simulación de vuelo comparándolo con datos reales obtenidos de pruebas en aviones reales.

Autores

Autor	Valencia Hernández Carlos Eduardo
Maestro	Dr. Holzen Atocha Martínez García

Referencias

ProModel Software and Tutorial. (2024). Mheducation.com. https://higheremheducation.com/sites/0073401307/student_view0/promodel_software_and_tutorial.html

Arteaga, L. (2022). Estado Estacionario vs Transitorio. Electronicaplugandplay.com. <https://www.electronicaplugandplay.com/tutoriales/electronica/52-estado-estacionario-vs-transitorio#:~:text=Por%20lo%20tanto%2C%20en%20t%C3%A9rminos,un%20estado%20estable%20al%20siguiente>

Tamaño de la muestra. Qué es y cómo calcularla. | QuestionPro. (2023). Questionpro.com. <https://www.questionpro.com/es/tama%C3%B1o-de-la-muestra.html>

Qualtrics. (2020, August 17). Cómo calcular el tamaño correcto de una muestra. Qualtrics - ES LA. <https://www.qualtrics.com/es-la/gestion-de-la-experiencia/investigacion/calcular-tomano-muestra/>

Julián Pérez Porto, & Gardey, A. (2015, March 9). Variable aleatoria - Qué es, tipos, definición y concepto. Definición.de; Definicion.de. <https://definicion.de/variable-aleatoria/>



By Carlos V (Choterifa)
cheatography.com/choterifa/

Not published yet.
Last updated 11th February, 2024.
Page 2 of 2.

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
<https://readable.com>