

Tipos de variables	Operadores	Ciclos For
byte, int, Variables enteras negativas y positivas. long Los tipos se diferencian en la cantidad de datos que puede guardar.	% Módulo * Multiplicación + Suma - Resta / División *= Asignación de multiplicación += Asignación de suma -= Asignación de resta /= Asignación de división ++ Incremento -- Decremento	//Ciclo For simple for(int i=0; i<c ond icion; i++) { /*Esto se repite i veces si se cumple la condic ion*/ }
float, double Variables decimales o flotantes, negativas y positivas.		
char Variables para guardar caracteres.		
boolean Variables de valor: TRUE o FALSE.		
String Variables para guardar cadenas de texto.		
PImage Variables para guardar imágenes.		
PFont Variables para guardar fuentes de letras.		
Para declarar una variable se sigue la siguiente sintaxis: Tipo Identificador Por ejemplo: int numero;		
Palabras reservadas	Operadores lógicos	Objetos
catch new redraw()	&& AND	Los objetos de instancian: Objeto obj = new Objeto;
Class noloop() return	OR	Acceder a sus atributos obj.atributo;
draw() null setlocation()	!	Acceder a sus métodos obj.metodo();
exit() pop() static		
extends pepstyle() super		
false private this		
final public threvel()		
import push() true		
loops pushstyle() try		
Estructuras condicionales		
	if(condicion1){ //Si se cumple la condicion 1 }else if(condicion2){ //Si se cumple la condicion 2 }else{ //De lo contrario }	



By César Navarro (CesarANS)
cheatography.com/cesarans/

Published 3rd February, 2022.
 Last updated 23rd February, 2022.
 Page 1 of 1.

Sponsored by **CrosswordCheats.com**
 Learn to solve cryptic crosswords!
<http://crosswordcheats.com>