

### Punto

#### `point(x,y)`

Dibuja un punto en la coordenada  $(x,y)$

### Línea

#### `line(x1,y1,x2,y2)`

Dibuja una línea del punto  $(x1,y1)$  al punto  $(x2,y2)$

### Cuadrilátero

#### `quad(x1,y1 ,x2,y2 ,x3,y3, x4,y4)`

Dibuja un cuadrilatero que une los puntos:  $(x1,y1)$ ,  $(x2,y2)$ ,  $(x3,y3)$  y  $(x4,y4)$

### Rectángulo

#### `rect(x,y,w,h)`

Dibuja un rectángulo con origen en  $(x,y)$ , con un ancho  $(w)$  y un alto  $(h)$

`rect(x,y,w,h,b)`,

$b$  define el borde en las esquinas.

`rect(x,y,w,h,si,sd,ii,id)`,

$si,sd,ii$  y  $id$  define el borde en cada una de las esquinas individualmente

### Elipse

#### `ellipse(x,y,w,h)`

Dibuja una elipse centrada en el punto  $(x,y)$  con un ancho de  $(w)$  y un alto de  $(h)$

### Círculo

#### `circle(x,y,n)`

Dibuja un círculo centrado en el punto  $(x,y)$  con alto y ancho de longitud  $n$

### Cuadrado

#### `square(x,y,n)`

Dibuja un cuadrado comenzando en la esquina superior izquierda, en el punto  $(x,y)$  con una longitud de cada lado de  $n$

### Curva con arc

#### `arc(x,y,w,h,start,end,[modo])`

Dibuja un arco con la posición  $(x,y)$  con un ancho  $(w)$ , un alto  $(h)$  y un ángulo definido por:

$start$  -> Ángulo de inicio en radianes

$end$  -> Ángulo de fin en radianes

Se puede especificar el **modo** en que cierra el arco:

**OPEN** -> Sin cierre

**CHORD** -> Con cierre

**PIE** -> Cierre como gráfica

### Curva con bezier

#### `bezier(x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4)`

Dibuja un bezier, en la posición  $(x1,y1)$  y  $(x4,y4)$  indicando el ancho, los puntos  $(x2,y2)$  y  $(x3,y3)$  trabajan como puntos de control que modifican la forma que toma la curva

### Atributos de la geometría

#### `smooth()`

Habilita el suavizado o filtro antialiasing (por defecto viene habilitado)

#### `noSmooth()`

Desahabilita el suavizado o filtro antialiasing (por defecto viene habilitado)

### Funciones y atributos

#### `fill(color)`

Rellena la figura, el parámetro **color** especifica el color a rellenar.

#### `noFill()`

Deja vacío el relleno y es transparente.

#### `stroke(color)`

Agrega el contorno de la figura, el parámetro **color** especifica el color

#### `noStroke()`

No define el contorno de la figura

#### `strokeJoin( [param] )`

Cambia el estilo del trazo donde se cruzan las líneas, **param** puede recibir:

**MITER**, **BEVEL** o **ROUND**

#### `strokeWeight(n)`

$n$  define el ancho del trazo de las líneas y puntos.

#### `strokeCap( [param] )`

Cambia el estilo del extremo de las líneas,

**param** puede recibir:

**SQUARE**, **PROJECT** o **ROUND**

La función `ellipseMode( [param] )` y

la función `rectMode( [param] )`

configura las coordenadas de la figura

**param** puede ser:

**CENTER** -> Valor por defecto

**RADIUS** -> De los parametros de `ellipse()` o `rect()`

el 1° y 2° configuran el centro

el 3° la mitad de lo ancho

el 4° la mitad de lo alto

**CORNER** -> Similar a `rect()`

**CORNERS** -> 3° y 4° parámetros

configuran

la esquina inferior derecha