

Punto

`point(x,y)`

Dibuja un punto en la coordenada (x,y)

Línea

`line(x1,y1,x2,y2)`

Dibuja una línea del punto $(x1,y1)$ al punto $(x2,y2)$

Cuadrilátero

`quad(x1,y1 ,x2,y2 ,x3,y3, x4,y4)`

Dibuja un cuadrilatero que une los puntos: $(x1,y1)$, $(x2,y2)$, $(x3,y3)$ y $(x4,y4)$

Rectángulo

`rect(x,y,w,h)`

Dibuja un rectángulo con origen en (x,y) , con un ancho (w) y un alto (h)

`rect(x,y,w,h,b)`,

b define el borde en las esquinas.

`rect(x,y,w,h,si,sd,ii,id)`,

si,sd,ii y id define el borde en cada una de las esquinas individualmente

Elipse

`ellipse(x,y,w,h)`

Dibuja una elipse centrada en el punto (x,y) con un ancho de (w) y un alto de (h)

Círculo

`circle(x,y,n)`

Dibuja un círculo centrado en el punto (x,y) con alto y ancho de longitud n

Cuadrado

`square(x,y,n)`

Dibuja un cuadrado comenzando en la esquina superior izquierda, en el punto (x,y) con una longitud de cada lado de n

Curva con arc

`arc(x,y,w,h,start,end,[modo])`

Dibuja un arco con la posición (x,y) con un ancho (w) , un alto (h) y un ángulo definido por:

$start$ -> Ángulo de inicio en radianes

end -> Ángulo de fin en radianes

Se puede especificar el **modo** en que cierra el arco:

OPEN -> Sin cierre

CHORD -> Con cierre

PIE -> Cierre como gráfica

Curva con bezier

`bezier(x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4)`

Dibuja un bezier, en la posición $(x1,y1)$ y $(x4,y4)$ indicando el ancho, los puntos $(x2,y2)$ y $(x3,y3)$ trabajan como puntos de control que modifican la forma que toma la curva

Atributos de la geometría

`smooth()`

Habilita el suavizado o filtro antialiasing (por defecto viene habilitado)

`noSmooth()`

Desahabilita el suavizado o filtro antialiasing (por defecto viene habilitado)

Funciones y atributos

`fill(color)`

Rellena la figura, el parámetro **color** especifica el color a rellenar.

`noFill()`

Deja vacío el relleno y es transparente.

`stroke(color)`

Agrega el contorno de la figura, el parámetro **color** especifica el color

`noStroke()`

No define el contorno de la figura

`strokeJoin([param])`

Cambia el estilo del trazo donde se cruzan las líneas, **param** puede recibir:

MITER, **BEVEL** o **ROUND**

`strokeWeight(n)`

n define el ancho del trazo de las líneas y puntos.

`strokeCap([param])`

Cambia el estilo del extremo de las líneas,

param puede recibir:

SQUARE, **PROJECT** o **ROUND**

La función `ellipseMode([param])` y la función `rectMode([param])` configura las coordenadas de la figura **param** puede ser:

CENTER -> Valor por defecto

RADIUS -> De los parametros de `ellipse()` o `rect()`

el 1° y 2° configuran el centro

el 3° la mitad de lo ancho

el 4° la mitad de lo alto

CORNER -> Similar a `rect()`

CORNERS -> 3° y 4° parámetros configuran

la esquina inferior derecha