

### Variables

**VAR** `var nombre = ' '`

Pueden ser modificadas y redeclaradas

Se inicializa con "undefined"

Se pueden declarar sin inicializar

Ambito global

**LET** `function nombre(){ let variable = ' ' }`

Pueden ser modificadas y no redeclaradas

Si se declara y no se inicializa no tiene valor por defecto

Se pueden declarar sin inicializar

Es a nivel de bloques

**CONST** `const nombres = [ ' ', ' ' ]`

Almacena variables constantes

Si se declara y no se inicializa no tiene valor

Obligatorio inicializarlas al declararlas

Es a nivel de bloques

### Strings

#### Template Strings

`console.log ('La persona' ${nombre} de ${pais}')`

#### Arrow Functions

**map** *Espera el nombre de una variable*

`array.map (function (nombre))`

### POO

#### Clases

`constructor( parametros ){ this.parametro = parametro; ... }`

#### Get/Set

`getAtributo() { return this. atributo; }`

`setAtributo( atributo ) { this. atributo = atributo; }`

#### toString()

`toString() { return this.getAtributo(); }`

#### equals()



By **cbgclara**  
[cheatography.com/cbgclara/](https://cheatography.com/cbgclara/)

Not published yet.  
Last updated 22nd September, 2023.  
Page 1 of 1.

Sponsored by **Readable.com**  
Measure your website readability!  
<https://readable.com>