

Flitry w Linuksie

cat Najprostsz filtr. Nie wprowadza zmian. Przełączniki: *s* - z paru pustych lini robi jedną; *n* numeruje wszystkie linie; *b* - numeruje niepuste linie; *A* pokazuje znaki specjalne.

head Wyświetla początkową część pliku o podanej nazwie lub danych wejściowych otrzymanych z potoku gdy nazwa pliku nie jest podana. standardowo wyświetlane jest 10 pierwszych linii. Przełączniki: *c* - pozwala określić liczbę wyświetlanych znaków; *n* - pozwala wyświetlić liczbę wyświetlanych linii.

tail Wyświetla końcową część pliku o podanej nazwie lub danych wejściowych otrzymanych z potoku gdy nazwa pliku nie jest podana. standardowo wyświetlane jest 10 ostatnich linii. Przełączniki: *c* - pozwala określić liczbę wyświetlanych znaków; *n* - pozwala wyświetlić liczbę wyświetlanych linii.

sort Służy do sortowania danych wejściowych, które domyślnie sortowanie są leksykograficzne. Sortowanie danych odbywa się liniami. Przełączniki: *n* - pozwala sortować numerycznie; *b* - ignoruje przy sortowaniu pację znajdującą się na początku linii; *t* - pozwala zmienić domyślny separator kolumn, którym są znaki tabulacji lub spacji; *f* - pozwala ignorować przy sortowaniu wielkości liter; *r* - obraca kolejność sortowania; *o* - zapisuje rezultat sortowania do pliku o podanej nazwie.

Flitry w Linuksie (cont)

uniq Umożliwia usunięcie powtarzających się, sąsiadujących linii danych wejściowych. Przełączniki: *d* - wyświetla z danych wejściowych tylko linie unikalne; *u* - wyświetla z danych wejściowych tylko linie unikalne; *c* - zlicza liczbę powtórzeń.

wc Zlicza znaki, słowa i linie w podanych danych wejściowych. Standardowo są wyświetlane 3 wartości. Przełączniki: *l* - zlicza linie; *w* - zlicza wyrazy; *c* - zalicza znaki.

grep Przeszukuje dane pochodzące ze standardowego wejścia lub pliki wyszczególnione na liście plików. Przełączniki: *v* - wyszukuje linie nie zawierające szukanego wzorca.; *c* - podaje liczbę odzuczanych wyrazów; *i* - ignoruje wielkość liter; *n* wyświetla nr linii.; *h* - pomija nazwy plików i wyświetla linie ze wzorcem; *r* - pozwala na przeszukiwanie rekurujące; *l* - pokazuje nazwy plików zawierających określony wzorzec; *L* - pokazuje nazwy plików nie zawierających określonego wzorca.

Struktura katalogow

/bin Zawiera niezbędne programy do uruchomienia systemu.

/dev zawiera pliki specjalne, które reprezentują dostępne urządzenia.

/etc Lokalne pliki konfiguracyjne.

/home Zawiera podkatalogi użytkowników.

/proc System plików, dostarczający info o procesach.

/root Katalog domowy użytkownika *root*.

/usr Zawiera programy dostępne dla użytkowników.

/var Zawiera pliki często zmieniające się.

Obsługa katalogow i plikow

cd Pozwala na zmianę katalogów.

ls Wyświetla zawartość katalogów w formie listy.

mkdir Tworzy nowy katalog.

rmdir Usuwa katalogi.

cp Kopiuje pliki i katalogi.

rm Usuwa pliki.

mv Przenosi oraz umożliwia zmianę nazwy.

touch Tworzy pliki.

Prawa dostepu

chmod Zmienia prawa dostępu dla wybranego pliku lub katalogu.

r / 4 Prawo odczytu.

w / 2 Prawo zapisu.

x / 1 Prawo wykonania

ls -l Polecenie *ls* z przełącznikiem *-l* daje możliwość sprawdzenia praw dostępu dla plików i katalogów znajdujących się w wybranym katalogu.

chown Polecenie pozwalające na zmianę właściciela.

chgrp Polecenie pozwalające na zmianę grupy dla danego pliku lub katalogu.

Partycje

PODSTAW OWE Primary. Można utworzyć tylko 4 takie partycje.

ROZSZER ZONE Extended. Pozwala tworzyć wiele partycji *logicznych*.

LOGICZNE Woluminy tworzone na partycji rozszerzonej. Brak ograniczeń co do liczby takich woluminów.

GŁÓWNA Partycja na której instalowany jest system.

SWAP Partycja wymiany.

Procesy

`ps` Listę procesów dla aktualnej powłoki. Pełne informacje o procesach aktualnej powłoki podaje polecenie `ps -f`. Przełączniki: `a`- wyświetla listę wszystkich procesów (także tych należących do innych użytkowników); `l`- pozwala wyświetlić dodatkowe informacje o każdy procesie; `x`- dołącza do listy informacje o procesach nie dołączonych do terminali; `u`- powoduje dodanie nazwy użytkownika na początku listy; `w`- powoduje rozszerzenie wyświetlanej listy.

`kill` Powoduje usunięcie procesu.

`polecenie &` Powoduje to uruchomienie wybranego polecenia w tle.

Dowiązania

`In` Tworzy dowiązanie do pliku .



By **Bunnet**
cheatography.com/bunnet/

Published 10th December, 2013.
Last updated 12th December, 2013.
Page 2 of 2.

Sponsored by **Readability-Score.com**
Measure your website readability!
<https://readability-score.com>