

Estrutura de seleção if

```
If (<condição>) <instrução ou bloco>
```

Estrutura de seleção if-else

```
If(<Condição>) <instrução ou bloco>
else <instrução ou bloco>
```

Estrutura de seleção Switch

```
switch(opção)
{
case opção1:
comandos caso a opção 1 tenha sido
escolhida;
break;
case opção2:
comandos caso a opção 2 tenha sido
escolhida;
break;
default:
comandos caso nenhuma das opções
anteriores tenha sido escolhida;
}
```

Estrutura de repetição while

```
while (condição) {
instrução ou bloco;
}
```

Estrutura de repetição do-while

```
do {
instrução ou bloco
} while( condição );
```

Estrutura de repetição for

```
for(condição inicial do contador ;
condição do laço; incremento){
instrução ou bloco
}
```

Sintaxe de um Método

```
visibilidade retorno nomeMétodo
(lista de parâmetros){
instrução ou bloco
}
```

Chamada de método

```
variávelDeReferencia.nomeMetodo();
```

Método super no construtor

```
public JogoPatrocinado(int cod,
String dat, String des, int
qdteIng)
{
super(cod, dat, des,
qdteIng);
valorPatrocinio = 1000;
}
```

Chamando método da super classe

```
super.metodo();
```

Sintaxe método instanceof

```
if(jogo instanceof
JogoPatrocinado)
{
JogoPatrocinado j =
(JogoPatrocinado) jogo;
if(j.getQtdeIngVend()>1
0000)
j.setValorPatrocinio(j.getValorPatrocinio()-500);
}
```

Sintaxe método instanceof (2)

```
for(int i=0; i<contPessoas; i++)
{
if(tipo == 'C' &&
listaPessoas[i] instanceof
Convidado)
{
System.out.println(
"Convidado: ");
listaPessoas[i].exi
beDados();
}
else if(tipo == 'A' &&
listaPessoas[i] instanceof
Ajudante)
{
System.out.println(
"Ajudante: ");
listaPessoas[i].exi
beDados();
}
}
```

Declarando um Array

```
<tipo do componente> [] <nome do array>;
```

Instanciando um Array

```
<nome do array> = new <tipo> [<tamanho>];
```

Pesquisando dentro do Array (2)

```
public void pesquisaPessoa(String nome)
{
    boolean localizou = false;

    for(int i=0; i<contPessoas; i++)
    {
        if(listaPessoas[i].getNome().contains(nome))
        {
            listaPessoas[i].exibeDados();
            localizou = true;
        }
    }

    if(!localizou)
        System.out.println("Nenhuma pessoa localizada com o nome: " + nome);
}
```

Adiciona elementos no array

```
public void adicionaResultado(Resultado resul)
{
    if(qtdeResultados < resultados.length)
    {
        resultados[qtdeResultados++] = resul;
    }
}
```

Visualiza array

```
public void visualizaListaResultado()
{
    for(int i=0; i<qtdeResultados; i++)
    {
        resultados[i].exibeDados();
    }
}
```



By **BrunoRizzi**
cheatography.com/brunorizzi/

Published 7th July, 2018.
Last updated 7th July, 2018.
Page 2 of 2.

Sponsored by **Readability-Score.com**
Measure your website readability!
<https://readability-score.com>