

Estrutura de seleção if

```
If (<condição>) <instrução ou bloco>
```

Estrutura de seleção if-else

```
If(<Condição>) <instrução ou bloco>
else <in strução ou bloco>
```

Estrutura de seleção Switch

```
switch(opção)
{
    case opção1:
        comandos caso a opção 1 tenha sido escolhida;
        break;
    case opção2:
        comandos caso a opção 2 tenha sido escolhida;
        break;
    default:
        comandos caso nenhuma das opções anteriores tenha sido escolhida;
}
```

Estrutura de repetição while

```
while (condição) {
    instrução ou bloco;
}
```

Estrutura de repetição do-while

```
do {
    instrução ou bloco
} while( condição );
```

Estrutura de repetição for

```
for(condição inicial do contador
; condição do laço; incremento){
    instrução ou bloco
}
```

Sintaxe de um Método

```
visibilidade retorno nomeMétodo
(listas de parâmetros) {
    instrução ou bloco
}
```

Chamada de método

```
variávelDeReferencia.nomeMetodo();
```

Método super no construtor

```
public JogoPatrocinado(int cod,
String dat, String des, int qdteIng)
{
    super(cod, dat,
des, qdteIng);
    valorP_atr -
ocinio = 1000;
}
```

Chamando método da super classe

```
super.metodo();
```

Sintaxe método instanceof

```
if(jogo instanceof
JogoPatrocinado)
{
    Jog -
oPa tro cinado j = (JogoP_atr -
oci nado) jogo;
    if( -
j.g etQ tde Ing Ven d() >10000)
        j.s etV alo rPa tro cin io( -
j.g etV alo rPa tro cin io( )-
500);
}
```

Sintaxe método instanceof (2)

Pesquisando dentro do Array (2)

```
public void
pesquisaPessoa(String nome)
{
    boolean
localizou = false;

    for(int i=0;
i<c ont Pes soas; i++)
    {
        if( -
lis taP ess oas [i].ge tNo -
me( ).c ont ain s(n ome))
        {

            lis taP ess oas [i].ex ibe Dad -
os();

            localizou = true;
        }
    }

    if( !lo cal -
izou)
        Sys -
tem.out.p_rin tln ("Ne nhuma
pessoa localizada com o nome: "
+ nome);
}
```

Adiciona elementos no array

```
public void
adicionaResultado(Resultado resul)
{
    if( qtd eRe -
sul tados < result ado s.l -
ength)
    {
        res -
ult ado s[q tde Res ult ados++]
= resul;
    }
}
```

Visualiza array

```
for(int i=0; i<contPessoas; i++)
{
    if(tipo
    == 'C' && listaPessoss[i]
    instanceof Convidado)
    {
        System.out.println ("Convidado: ");
        listaPessoss[i].exibeDados();
    }
    else
    if(tipo == 'A' && listaPessoss[i]
    instanceof Ajudante)
    {

        System.out.println ("Ajudante: ");
        listaPessoss[i].exibeDados();
    }
}
```

```
public void
visualizaListaResultado()
{
    for(int i=0;
i<quantidadeResults;i++)
    {
        resultado[i].exibeDados();
    }
}
```

Declarando um Array

```
<tipo do componente> [] <nome do
array>;
```

Instanciando um Array

```
<nome do array> = new <tipo>
[<tamanho>];
```

 By BrunoRizzi
cheatography.com/brunorizzi/

Published 7th July, 2018.
Last updated 7th July, 2018.
Page 1 of 2.

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
<https://readable.com>