

## Строки ( " STRING " )

<code>s.find(str)</code>	Поиск до первого появления
<code>s.split(sym)</code>	Разбиение по разделителю
<code>str.join(list)</code>	Сборка строки из списка
<code>s.upper()</code>	Верхний регистр
<code>s.lower()</code>	Нижний регистр
<code>ord(sym)</code>	Символ в его код ASCII
<code>chr(num)</code>	Код ASCII в символ

## Списки ( [ LIST ] )

<code>list.append(x)</code>	Добавление x
<code>list.extend(L)</code>	Добавление списка L
<code>list.insert(i, x)</code>	<i>i</i> -ый элемент x
<code>list.remove(x)</code>	Удаление x
<code>list.pop([i])</code>	Удаление <i>i</i> -го элемента
<code>list.count(x)</code>	Количество элементов x
<code>list.sort([key=fun])</code>	Сортировка по функции fun
<code>list.reverse()</code>	Разворот
<code>list.clear()</code>	Очистка

## Множества ( { SET и FROZENSET } )

<code>A = set()</code>	Создание
<code>A.update(B)</code>	A+B
<code>A.intersection_update(B)</code>	A∩B
<code>A.difference_update(B)</code>	A\B
<code>A.add(x)</code>	Добавление
<code>A.remove(x)</code>	Удаление
<code>A.clear()</code>	Очистка

## Словари ( { DICT : ... } )

<code>d=dict(key=val)</code>	Создание
<code>d.get(key)</code>	Возврат val по key
<code>d.items()</code>	Возврат key и val
<code>d.keys()</code>	Список ключей
<code>d.values()</code>	Список значений
<code>d.pop(key())</code>	Удаление key
<code>d.update([d2])</code>	Объединение
<code>d.clear()</code>	Очистка

## Классы и объекты

<code>__class__</code>	Класс объекта
<code>__dict__</code>	Словарь имен
<code>__name__</code>	Имя класса
<code>__new__</code>	Создание
<code>__init__</code>	Инициация
<code>__del__</code>	Удаление
<code>__getattr__</code>	Вернуть атрибут
<code>__setattr__</code>	Присвоить атрибут
<code>__delattr__</code>	Удалить атрибут

## Встроенные функции

<code>help(x)</code>	Справка
<code>input(text), print()</code>	Ввод (+text) и Вывод
-----	-----
<code>min(x), max(x)</code>	Минимум и Максимум
<code>range(a, z, d)</code>	Последовательность
<code>sum(list)</code>	Сумма членов
<code>abs(x)</code>	Модуль  x
<code>round(x, n)</code>	Округление до n знаков
-----	-----
<code>type(x)</code>	Тип объекта

## Встроенные функции (cont)

<code>len(x)</code>	Число объектов
<code>globals()</code>	Глобальные имена
<code>locals()</code>	Локальные имена
<code>dir(x)</code>	Список атрибутов
<code>vars([x])</code>	Словарь атрибутов
<code>setattr(x, atr, d ef)</code>	Установка атрибута
<code>getattr(x, atr)</code>	Извлечение атрибута
<code>delattr(x, atr)</code>	Удаление атрибута
-----	-----
<code>eval(str_code)</code>	Выполнение кода
<code>exec(code)</code>	Выполнение кода
-----	-----
<code>map(fun, lst)</code>	Применение fun к lst
<code>reduce(fun, lst)</code>	Применение fun к lst
<code>filter(fun, lst)</code>	Фильтр lst по fun
-----	-----
<code>open(file)</code>	Открыть файл
<code>file.close()</code>	Закрыть файл

## Генераторы и lambda

```
A=(fun(i) for i in list) A~(,){},[]
for i in list: yield fun(i)
(lambda args: fun(args))(values)
A(args) = lambda args: fun(args)
```

