

Roles

Dueño de Producto (Product Owner) Representa a todos los interesados en el producto final

- * *Requisitos del sistema*
- * *Lanzamiento del proyecto*
- * *Financiación del proyecto*

Equipo de Desarrollo (Development Team) Responsable de transformar la pila del Sprint en un incremento de la funcionalidad del software

- * *Auto-organizado*
- * *Multi-funcional*
- * *Auto-gestionado*

Scrum Master Responsable del proceso Scrum

- * *Formación y entrenamiento del proceso*
- * *Garantía de cumplimiento de roles y responsabilidad*
- * *Incorporación de Scrum en la cultura de la empresa*

Sprint

Periodo de tiempo en el que se desarrolla un incremento de funcionalidad.

- * *Duración máxima 30 días*
- * *Durante el sprint no se puede modificar lo acordado en la pila*
- * *Solamente se puede cambiar el curso del sprint abortando el mismo por el Scrum Master*

Artefactos

Pila del Producto (Product Backlog) Listado con los requisitos del sistema o producto.

- * Es responsabilidad del dueño del producto
- * Nunca llega a ser una lista completa o definitiva
- * Documento dinámico que incorpora constantemente las necesidades del sistema
- * Se mantiene durante todo el ciclo de vida

Pila del Sprint Tareas a realizar por el equipo de desarrollo, se establece uno en cada sprint.

Se recomienda que las tareas tengan una duración entre 4 a 16 hrs. de trabajo.

Incremento Resultado desarrollado en cada sprint.

Flujo



Flujo de trabajo de la metodología Scrum

Reuniones

Planificación del Sprint Reunión donde el equipo define la pila del sprint en base a la explicación de la pila del producto por parte del propietario del producto.

Seguimiento del Sprint Reunión rápida diaria donde el equipo revisa las tareas de la pila del sprint que se han realizado el día anterior, las que se harán en el día y las posibles necesidades o impedimentos que se tengan para continuar el trabajo.

Q Revisión del Sprint

Reunión donde el equipo presenta al propietario del producto el incremento.

- * *Duración máxima 4 hrs.*
- * *Los miembros del equipo muestran las nuevas funcionalidades*
- * *El propietario del producto trata con los asistentes los posibles cambios a la pila del producto*

🔄 Retrospectiva

Reunión donde el equipo analizará los diferentes problemas encontrados y los aspectos a mejorar de la aplicación de Scrum en el proyecto.



By **Brayan Rivas** (bragio)
cheatography.com/bragio/

Published 3rd February, 2021.
Last updated 3rd February, 2021.
Page 1 of 2.

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
<https://readable.com>