

### Roles

**Dueño de Producto (Product Owner)** Representa a todos los interesados en el producto final

- \* *Requisitos del sistema*
- \* *Lanzamiento del proyecto*
- \* *Financiación del proyecto*

**Equipo de Desarrollo (Development Team)** Responsable de transformar la pila del Sprint en un incremento de la funcionalidad del software

- \* *Auto-organizado*
- \* *Multi-funcional*
- \* *Auto-gestionado*

**Scrum Master** Responsable del proceso Scrum

- \* *Formación y entrenamiento del proceso*
- \* *Garantía de cumplimiento de roles y responsabilidad*
- \* *Incorporación de Scrum en la cultura de la empresa*

### Sprint

Periodo de tiempo en el que se desarrolla un incremento de funcionalidad.

- \* *Duración máxima 30 días*
- \* *Durante el sprint no se puede modificar lo acordado en la pila*
- \* *Solamente se puede cambiar el curso del sprint abortando el mismo por el Scrum Master*

### Artefactos

**Pila del Producto (Product Backlog)** Listado con los requisitos del sistema o producto.

- \* Es responsabilidad del dueño del producto
- \* Nunca llega a ser una lista completa o definitiva
- \* Documento dinámico que incorpora constantemente las necesidades del sistema
- \* Se mantiene durante todo el ciclo de vida

**Pila del Sprint** Tareas a realizar por el equipo de desarrollo, se establece uno en cada sprint.

Se recomienda que las tareas tengan una duración entre 4 a 16 hrs. de trabajo.

**Incremento** Resultado desarrollado en cada sprint.

### Flujo



Flujo de trabajo de la metodología Scrum

### Reuniones

**Planificación del Sprint** Reunión donde el equipo define la pila del sprint en base a la explicación de la pila del producto por parte del propietario del producto.

**Seguimiento del Sprint** Reunión rápida diaria donde el equipo revisa las tareas de la pila del sprint que se han realizado el día anterior, las que se harán en el día y las posibles necesidades o impedimentos que se tengan para continuar el trabajo.

### Q Revisión del Sprint

Reunión donde el equipo presenta al propietario del producto el incremento.

- \* *Duración máxima 4 hrs.*
- \* *Los miembros del equipo muestran las nuevas funcionalidades*
- \* *El propietario del producto trata con los asistentes los posibles cambios a la pila del producto*

## Retrospectiva

Reunión donde el equipo analizará los diferentes problemas encontrados y los aspectos a mejorar de la aplicación de Scrum en el proyecto.



By **Brayan Rivas** (bragio)  
[cheatography.com/bragio/](http://cheatography.com/bragio/)

Published 3rd February, 2021.  
Last updated 3rd February, 2021.  
Page 1 of 2.

Sponsored by **CrosswordCheats.com**  
Learn to solve cryptic crosswords!  
<http://crosswordcheats.com>