

### Sélection des éléments

<code>getElementById(id)</code>	Récupère un élément du DOM en utilisant son ID.
<code>getElementsByClassName(className)</code>	Récupère une liste d'éléments du DOM qui ont la classe spécifiée.
<code>getElementsByTagName(tagName)</code>	Récupère une liste d'éléments du DOM qui ont le nom de balise spécifié.
<code>querySelector(selector)</code>	Récupère le premier élément du DOM qui correspond au sélecteur CSS spécifié.
<code>querySelectorAll(selector)</code>	Récupère tous les éléments du DOM qui correspondent au sélecteur CSS spécifié.

### Modification des attributs et des classes

<code>setAttribute(name, value)</code>	Définit la valeur d'un attribut sur un élément du DOM
<code>getAttribute(name)</code>	Récupère la valeur d'un attribut spécifié d'un élément du DOM
<code>classList.add(className)</code>	Ajoute une classe CSS à la liste des classes d'un élément du DOM
<code>classList.remove(className)</code>	Supprime une classe CSS de la liste des classes d'un élément du DOM
<code>classList.toggle(className)</code>	Ajoute une classe CSS si elle n'est pas déjà présente et la supprime si elle est présente

### Manipulation de la structure

<code>createElement(tagName)</code>	Crée un nouvel élément du DOM avec le nom de balise spécifié.
<code>appendChild(node)</code>	Ajoute un nœud (élément, texte, etc.) en tant que dernier enfant d'un nœud parent.
<code>removeChild(node)</code>	Supprime un nœud enfant d'un nœud parent.

### Manipulation de la structure (cont)

<code>insertAdjacentElement(position, newElement)</code>	permet d'insérer un nouvel élément (fourni en tant que paramètre) à une position spécifique par rapport à un élément existant dans le DOM
position :	'beforebegin', 'afterbegin', 'beforeend', 'afterend'
valeurs possibles	

### Gestion des événements

<code>addEventListener(event, handler)</code>	Ajoute un gestionnaire d'événements à un élément du DOM pour écouter un événement spécifié
<code>removeEventListener(event, handler)</code>	Supprime un gestionnaire d'événements précédemment ajouté à un élément du DOM

### Manipulation du contenu

<code>innerHTML</code>	Permet de récupérer ou définir le contenu HTML d'un élément
<code>innerText</code>	Récupère ou définit le texte visible contenu dans un élément, avec les balises HTML ignorées
<code>textContent</code>	Récupère ou définit le contenu texte de l'élément et de tous ses descendants, avec les balises HTML en tant que texte brut

