

Ambiente di programmazione

Quando dobbiamo scrivere un programma abbiamo bisogno di un **IDE** (Integrated Development Environment), in italiano ambiente di sviluppo integrato. Questo programma ci permette di:

1. scrivere il nostro codice (chiamato **codice sorgente**)
2. compilarlo
3. controllare gli errori (debug)

L'IDE utilizzato in questo corso è **Dev-C++**, ma uno più professionale è **Visual Studio Code**.

Il nostro **codice sorgente** ha estensione `.cpp` che è l'abbreviazione di C plus plus.

Estensione file

Il codice che noi scriviamo sull'IDE si chiama **codice sorgente** e ha estensione `.cpp` (abbreviazione di C plus plus).

Hello world

```
// HelloWorld.cpp: programma che stampa "Hello
World!"
#include <io str eam>
using namespace std;
int main() {
    cout << " Hello World! ";
    return 0;
}
```

Commenti

```
// commento su singola riga
/* commento
multi-riga */
```

Direttiva

Il linguaggio C++ non possiede di apposite istruzioni per gestire l'interazione con l'utente, ma utilizza funzioni che appartengono alla **libreria di I/O**.

Quando un programma utilizza **operazioni di input e output** deve contenere all'inizio la direttiva **include** in modo da poter utilizzare le funzioni che appartengono a tale libreria.

In particolare, per la libreria di input e output bisogna includere il seguente comando:

```
#include <io str eam>
```

Namespace

Gli **identificatori** sono i nomi che il programmatore assegna a **variabili, costanti e sottoprogrammi**.

Il linguaggio C++ raggruppa i nomi degli identificatori in contenitori, chiamati **namespace** ("spazio dei nomi"), predefiniti nel linguaggio o definiti dal programmatore.

Gli identificatori standard sono contenuti nel namespace **std** (abbreviazione di standard).

Per evitare di ripetere ogni volta il nome del namespace prima dell'identificatore, si può usare la clausola **using namespace** e specificare il nome del namespace che si intende utilizzare.

Per usare gli identificatori standard contenuti nel namespace **std** bisogna scrivere:

```
using namespace std;
```



By **Antonella Corcella**
(antos95)
cheatography.com/antos95/

Not published yet.
Last updated 10th September, 2025.
Page 1 of 1.

Sponsored by **ApolloPad.com**
Everyone has a novel in them. Finish
Yours!
<https://apollopad.com>