

Topologie physique	Modèle OSI			Modèle OSI (cont)			Couche TCP/IP	
Ce que l'on peut toucher, routeur, concentrateur, ordinateur	<b>Déscription</b>	<b>Périphérique</b>	<b>Protocole</b>	Adresse les interface global-ement et détermine les meilleurs chemins à travers un inter-réseau	Routeur	IPv4/IPv6, ARP, IGMP, ICMP	<b>Application</b>	
<b>Topologie logique</b>	Service applicatifs au plus proche des utilisateurs	-	HTTP, DNP3, SEP3, CIM, ICCP	Adresse localement les interfaces, livre les informations localement	Switch, briges	Ethernet, Adresse MAC, LLC ARQ	<b>Transport</b>	
Ce qui n'est pas physique, adresse IP, adresse MAC	Encodage, chiffre, compresse les données utiles	-	ASCII/-EBCDIC, CR-CR/LF, TOPS, Postscript	Encodage du signal, câblage et connecteur, spécifications physiques	HUB Ethernet	RS 232, UTP câble, DSL, Optic fiber	<b>Internet</b>	
<b>IOS</b>	Etablit des sessions entre des applications	-	DNS, NFS, SQL, SMB, RPC, P2P, SCP, NetBIOS, NetBEUI	<i>Open System Interconnection</i> est une norme de communication en réseau de tous les systèmes informatiques.			<b>Accès Réseau</b>	
Ils ont créé le modèle OSI	Etablit, maintien et termine des sessions entre des périphériques terminaux	Gateway	TCP, UDP, NSP					
<b>Etendue réseau</b>							<b>Couches OSI</b>	
<b>PAN</b> <i>Personal Aera Network</i>	Bluetooth/US-B/Infrarouge	1m.					<b>Application</b>	
<b>LAN</b> <i>Local Aera Network</i>	Ordinateur/Switch	1km.					<b>Présentation</b>	
<b>MAN</b> <i>Metro-politan Aera Network</i>	Fibre optique	100km.					<b>Session</b>	
<b>WAN</b> <i>Wide Aera Network</i>	Internet	1000km.					Transport	
							Réseau	
							Liaison des données	
							Physique	

