

if statement

```

/*
 * 評価結果を真偽値で返す式のみ
条件式として記述可能
 * 複数のif文を入れ子構造とすることが可能
 */
if (条件式A) {
    if (条件式B) {
        処理①;
    } else {
        if (条件式C) {
            処理②;
        }
        処理③;
    }
} else if (条件式D) {
    処理④;
} else {
    処理⑤;
}

```

if (sample)

if (sample) (cont)

```
>}
```

for statement

```

/*
 * 【基本for文】：指定回数分の繰り返し
返し
 * ①ブロック内で有効な一時変数の宣言&初期化を行う。
 * -> for文の最初に一度だけ実行される。
 * -> 変数宣言部のみfor宣言前に記述可能。(非推奨)
 * ②条件式の評価がtrueの間、処理が繰り返される。
 * -> ブロック内の処理が実行される前に評価される。
 * ③ブロック内の処理が終了した後に評価される。
 * -> どんな式でも良いが、通常は①の変数を更新する。
 *
 * ※①〜③いずれの要素も省略可(セミコロンは必須!)
 */
for (①初期化; ②条件式; ③更新用) {
    処理;
}
/*
 * 【拡張for文(別称: for-each文)】:
 * 対象の全要素を一つずつ取得しながら繰り返し
 * ①forブロック内で使用可能な一時変数の宣言を行う。
 * -> 対象から取得した要素が一時的に格納される。
 * -> 繰り返す度に順次要素が格納されていく。
 * ②配列、及びIterableを実装したオブジェクト
 * -> Iterableはインターフェース。
 */
for (①型一時変数名: ②Iterableなやつ) {

```

for statement (cont)

```

> 処理;
}

```

for (sample)

```

int[] array = {3, 5, 6, 2, 9, 1};
// 挿入ソート
for(int i=1; i < array.length; i++) {
    for(int j=i; j>=1 && array[j] < array[j-1]; j--) {
        int tmp = array[j];
        array[j] = array[j-1];
        array[j-1] = tmp;
    }
}

```

for-each (sample)

```

String[] strArray = {"", "安全", " ", null, "対策"};
JpStrings jp = new JpStrings();
// リスト要素を1つずつ取得しながら繰り返し
for (String str : strArray) {
    // 文字列がnull、空文字、空白の場合
    if (!StringUtils.isEmpty(str)) {
        // 次のstrArray要素の処理へ進む
        continue;
    }
    // 文字列を取り込む
    jp.takeInBuffer(str);
}
// 縦書き形式で標準出力に出力する
cmnIO.sys.out.printf(jp.toString());

```

```
// ステータスコードの判断結果が
CONTINUEDの場合
if (cmnUtil.isJudeStatus(
    statusCode)
    == EnumCode.CONTINUED) {
    // anyEntity 配下に 子
    // 紐付いていない場合
    if (anyEntity.hasNode(
        hilddisconnect())) {
        anyEntity.getChildren();
    }
    // anyEntity 配下の 子
    // 昇順で並び替える
    anyEntity.sortChildren(
        EnumAttribute.ASC);
    // ステータスコードの判断結果が
    // skipの場合
} else if (cmnUtil.isJudeStatus(
    statusCode)
    == EnumCode.SKIP) {
    return;
} // ステータスコードの判断結果が
// 上記に該当しない場合
} else {
    throw new HogeException(
        "未定義のステータス");
}
```



By **aloha**
cheatography.com/aloha/

Not published yet.
Last updated 21st February, 2019.
Page 1 of 2.

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
<https://readable.com>