

Basics

/ Note Ceci permet de prendre note sans interférer avec le code

/* Notes */ Sert à la même chose, sauf qu'ici on peut le faire sur plusieurs lignes

#include <st-dio/h> Permet d'inclure une bibliothèque (*ici la bibliothèque standard*)

{ } Bloc d'instruction

, séparer 2 éléments

; finir une instruction

() Introduire une fct°/Prioriter math

Variable Attribution

int (entier) %d %d

double (réel) %f %lf

char (caract.) %c %c

char[x+1] (chaîne caract/) %s %s

bool (booléen) Expression conditionnelle

Attribuer variable dans fonction **printf** & **scanf**

Variable Tips

INT_MAX/MIN HV/LV --> limits.h

DBL_MAX/MIN HV/LV --> float.h

%.2f (only for double) le ".2" signifie que l'on veut 2 chiffres après la virgule

\n Retour à la ligne

\t Tabulation

Standard Functions

void main(void) Fonction principale (sert à introduire un algorithme)

printf("") Permet d'afficher du texte

Standard Functions (cont)

scanf_s("", &variable) Permet de récupérer une entrée de l'utilisateur (S'arrête de récupérer si "SPACE") "_s" = sécurisé

gets_s(variable, const symbolique) Permet de récupérer une entrée texte de l'utilisateur (Prend en compte les "SPACE") ("_s" = cst symb.)

getchar() Permet d'enlever le texte qu'il y a dans le buffer

Advanced function

<Condition> ? <>true_value> : <>false_value> Expression conditionnelle

(double)variableNum * variableNum2 Casting

switch (<variable>){ case 1: <instructions>; break; } Switch case

Répétitive

obtenir info While (info != -1) -- obtenir info On connaît pas le nombre d'itérations

for (affectation ; condition ; maj) { } On connaît le nombre d'itérations

do instructions while (conditions) Contrôle de saisie ou utilisation + pratique

String functions

strlen(<s>) Nb caractères (sans l'espace vide)

strcmp(<s>, <s>) Compare (</> 0)

strcpy_s(*<s_new>, TAILLE, <s_base>) Remplacement de string

String functions (cont)

toupper() mettre en majuscule~minuscule
~ un caractère ou une chaîne de
tolower() caract.

Possibilité de rajouter **n** après str pour avoir **n** caractères

Bibliothèques

stdio.h Bibliothèque Standard (input/output)

stdbool.h Bibliothèque pour implémenter notamment la fonction "bool"

limits.h Bibliothèque pour min/max int (entier)

float.h Bibliothèque pour min/max double (réel)

math.h Bibliothèque pour les maths

ctype.h Bibliothèque pour toupper/tolower

Structures

typedef struct <minuscule> <majuscule>; créer un raccourci pour appeler la structure de ta structure

struct <minuscule> { ... }; définir la structure

Pointeur

void * <pointeur> déclarer un pointeur (void = type du pointeur)

***(<type> *) <pointeur> = <variable>** si le pointeur a été déclaré en void (pour donner le type)

<tab_dynamique> = (<type> *)malloc(sizeof(<type>) * <taille>) Créer un tableau dynamique où on peut changer la taille via la variable taille

<struct_Maj> * pSuiv; cas de liste chaînée (implémenter la possibilité de passer au chaînon suiv)