

Langage C Q1 Henallux Cheat Sheet

by Alepok5 via cheatography.com/195239/cs/40858/

Basics	
/ Note	Ceci permet de prendre note sans interférer avec le code
/* Notes */	Sert à la même chose, sauf qu'ici on peut le faire sur plusieurs lignes
#include <st- dio/h></st- 	Permet d'inclure une biblio- thèque (ici la bibliothèque standard)
{}	Bloc d'instruction
,	séparer 2 éléments
;	finir une instruction
()	Introduire une fct°/Prioriter math

Variable Attribution		
int (entier)	%d	%d
double (réel)	%f	%lf
char (caract.)	%c	%с
<pre>char[x+1] (chaine caract/)</pre>	%s	%s
bool (booléen)	Expression	condit- ionelle
	·	,

Attribuer varia	able dans	fonction	printf &
scanf			

Variable Tips		
INT_MA- X/MIN	HV/LV> limits.h	
DBL_MI- N/MAX	HV/LV> float.h	
%.2f (only for double)	le ".2" signifie que l'on veut 2 chiffres après la virgule	
\n	Retour à la ligne	
\t	Tabulation	

Standard Functions		
void	Fonction principale (sert à	
main(void)	introduire un algorithme	
printf("")	Permet d'afficher du texte	

Standard Functions (cont)		
scanf_s("", &v- ariable)	Permet de récupérer une entrée de l'user (S'arrête de récupérer si "SPA- CE") "_s" = sécurisé	
gets_s(variable, const symbolique)	Permet de récupérer une entrée texte de l'user (Prend en compte les "-SPACE") ("_s" = cst symb.)	
getchar()	Permet d'enlever le texte qu'il y a dans le buffer	

Advanced function	
<condition> ? <true_val- ue> : <false_value></false_value></true_val- </condition>	Expression condition-nelle
(double)variableNum * variableNum2	Casting
switch (<variable>){ case 1: <instructions>; break; }</instructions></variable>	Switch case

Répétitive	
obtenir info While	On connait pas le
(info != -1) obtenir	nombre d'itérations
info	
for (affectation;	On connait le
condition ; màj) $\{\ \}$	nombre d'intérations
do instructions while	Contrôle de saisie
(conditions)	ou utilisation +
	pratique
	·

String functions	
strlen(<s>)</s>	Nb caractères (sans l'espace vide)
strcmp (<s>, <s>)</s></s>	Compare (=/ 0)
strcpy_s(* <s_new>, TAILLE, <s_base>)</s_base></s_new>	Remplacement de string

toupper()	mettre en majuscule~minuscule un caractère ou une chaine de	
~	un caractère ou une chaine de	
tolower()	caract.	
Possibilité	de rajouté n après str pour avoir	
n caractères		
Bibliothèques		
stdio.h	Bibliothèque Standard	
	(input/output)	
stdbool.h	Bibliothèque pour implémenter	
	notamment la fonction "bool"	
limits.h	Bibliothèque pour min/max int	
	(entier)	
float.h	Bibliothèque pour min/max	
	double (réel)	

String functions (cont)

math.h

ctype.h

Structures	
typedef struct <minuscule> <majuscule>;</majuscule></minuscule>	créer un raccourcis pour appeler la structure de ta structure
struct <minus- cule> { };</minus- 	définir la structure

olower

Bibliothèque pour les maths

Bibliothèque pour toupper/t-

Pointeur	
void * <pointeur></pointeur>	déclarer un pointeur (void = type du pointeur)
*(<type> *)<poi- nteur> = <varia- ble></varia- </poi- </type>	si le pointeur a été déclaré en void (pour donner le type)
<tab_dynamique> = (<type> *)malloc(sizeof(- <type>) * <taille>)</taille></type></type></tab_dynamique>	Créer un tableau dynamique où on peut changer la taille via la variable taille
<struct_maj> * pSuiv;</struct_maj>	cas de liste chainée (implémenter la poss. de passer au chainon suiv)



By Alepok5 cheatography.com/alepok5/ Not published yet. Last updated 11th April, 2024. Page 1 of 1.

Sponsored by CrosswordCheats.com Learn to solve cryptic crosswords! http://crosswordcheats.com