

### Bash - Edition

|                         |  |
|-------------------------|--|
| <code>^k</code>         | Coupe du curseur jusqu'à la fin de ligne                 |
| <code>^u</code>         | Coupe du curseur jusqu'en début de ligne                 |
| <code>^w</code>         | Coupe le mot avant le curseur                            |
| <code>^y</code>         | Coller une chaîne précédemment coupée                    |
| <code>%Backspace</code> | Supprime un mot jusqu'à un symbole de type tiret...      |
| <code>%d</code>         | Supprime le mot suivant                                  |
| <code>^h</code>         | Remplace Backspace                                       |
| <code>%c</code>         | Met la première lettre en maj et avance d'un mot         |
| <code>%u</code>         | Met le mot en majuscule                                  |
| <code>%l</code>         | Met le mot en minuscule                                  |
| <code>%. </code>        | Réécrit le paramètre de la dernière commande             |
| <code>%t</code>         | Inverse la position des deux mots avant le curseur       |
| <code>^t</code>         | Inverse la position des deux caractères avant le curseur |
| <code>^</code> : Ctrl   |  |
| <code>%</code> : Alt    |  |

### Bash - Historique

|                   |  |
|-------------------|--|
| <code>!!</code>   | Relancer la dernière commande                  |
| <code>!p</code>   | Relancer la dernière commande commençant par p |
| <code>!!:p</code> | Afficher la dernière commande commençant par l |

### Bash - Historique (cont)

|                                |  |
|--------------------------------|--|
| <code>!\$</code>               | Récupérer le dernier argument de la commande précédente  |
| <code>!^</code>                | Récupérer le premier argument de la commande précédente  |
| <code>!*</code>                | Tous les arguments de la dernière commande               |
| <code>!*:p</code>              | idem mais l'affiche                                      |
| <code>!n</code>                | Execute la nième commande                                |
| <code>history -c</code>        | Vider l'historique                                       |
| <code>!-2</code>               | Execute la nième commande en partant de la fin           |
| <code>!?pattern</code>         | Execute la dernière commande contenant pattern           |
| <code>pattern1 pattern2</code> | Remplace pattern1 par pattern2 dans la dernière commande |

### Bash - Divers

|                  |                                     |
|------------------|-------------------------------------|
| <code>%r</code>  | Vide la ligne                       |
| <code>^r</code>  | Recherche une commande déjà tapée   |
| <code>^c</code>  | Arrête la commande en court         |
| <code>^d</code>  | Quitte le shell en court            |
| <code>^l</code>  | Efface le contenu de l'écran        |
| <code>^o</code>  | Valide la ligne en cours            |
| <code>tab</code> | Complétion                          |
| <code>%*</code>  | Affiche les complétions disponibles |

### Bash - Variables

|                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| <code>\${var}</code>                 | Valeur de var  |
| <code>\${var:-word}</code>           | Affiche word si var est nulle ou unset                           |
| <code>\${var:=word}</code>           | Affiche word si var est nulle ou unset et set assigne word à var |
| <code>\${var:?}</code>               | Affiche une erreur si VAR est nulle ou unset                     |
| <code>\${var:+word}</code>           | Affiche word si var est différente de nulle                      |
| <code>\${var:offset}</code>          | Affiche var à partir de l'offset                                 |
| <code>\${var:offset:length}</code>   | Affiche var à partir de l'offset sur length de longueur          |
| <code> \${!tab[@]}</code>            | Liste les id du tableau tab                                      |
| <code> \${tab[#_ID]}</code>          | Affiche la valeur du #_ID de tab                                 |
| <code> \${#var}</code>               | Affiche la taille de var   |
| <code> \${var#pattern}</code>        | var amputé du pattern mini en prefix                             |
| <code> \${var##pattern}</code>       | var amputé du pattern max en prefix                              |
| <code> \${var%pattern}</code>        | var amputé du pattern mini en suffix                             |
| <code> \${var%%pattern}</code>       | var amputé du pattern max en suffix                              |
| <code> \${var/pattern/string}</code> | Substitution   |



### Bash - Variables (cont)

`${var^}`

Maj du premier caractère

`${var^^}`

Maj de tous les caractères

`${var,}`

Min du premier caractère

`${var,,}`

Min de tous les caractères

### Bash - Deplacement

`^a` Aller en début de ligne

`^e` Aller en fin de ligne

`%b` Aller au mot précédent

`%f` Aller au mot suivant

`^xx` Alterne le curseur avec sa position précédente

`^p` Historique précédent

`^n` Historique suivant

`^` : Ctrl

`%` : Alt ou Esc

### Bash - IO Redirections

`cmd > file`

Redirige stdout de cmd dans file

`cmd 2> file`

Redirige stderr de cmd dans file

`cmd &> file`

Redirige stdout et stderr de cmd dans file

`cmd < file`

Envoi le contenu de file dans cmd

`cmd 2> /dev/null`

Redirige stderr dans un trou noir

`cmd > file.out 2> file.err`

Redirige stdout dans file.out et stderr dans file.err

### Bash - IO Redirections (cont)

`cmd1 | cmd2`

Redirection stdout de cmd1 dans stdin de cmd2. stderr n'est pas transmis dans les |

`cmd1 | cmd2 | cmd3 | cmd4; echo`

`${PIPESTATUS[@]}`

Suite de redirections et récupération des

> file

Vide et/ou crée un fichier

`cmd | tee cmd.out | sort | tee sort.out | uniq -c |`

`tee uniq.out`

Un fichier de sortie par cmd

`(cmd1; cmd2) > file`

stdout des 2 cmd dans file (via sous shell)

`{ cmd1; cmd2; } > file`

stdout des 2 cmd dans file (sans sous shell)

`cmd1; cmd2`

Execution cmd1 puis cmd2

`cmd1 && cmd2`

Execution de cmd2 si cmd1 est OK

`cmd1 || cmd2`

Execution de cmd2 si cmd1 est non OK

`>>` ajoute au lieu de rediriger.

