

### General

Aide sur une fonction	F1
Basculer entre les sources ouverts	Ctrl+Tab
Compiler à partir de l'éditeur	Ctrl+S

### Fichier

Ouvrir	Ctrl+O
Nouveau	Ctrl+N
Fermer une fenêtre	Ctrl+F4
Sauvegarder	F2

### Referentiel

Fonctions	Ctrl+1
Macro-instructions	Ctrl+2
Message d'erreur	Ctrl+3
Modèle logique	Ctrl+4
Programmes	Ctrl+5
Règles de gestion	Ctrl+6

### Programme

Transactions	Ctrl+N
Modèle logique	Ctrl+M
Variables	Ctrl+B
Vues	Ctrl+U
Vérifier	Ctrl+F

### Insertion d'RG

```
INSERER_RG <nomRg>(<variable1>;
<variable2>)
```

### Outils

Indenter Selection	Ctrl+Maj+I
Indenter le source	Ctrl+Maj+S
Décalage droite	Ctrl + +
Décalage gauche	Ctrl + -
Commenter	Ctrl + *
Décommenter	Ctrl + /
Inverser la casse	Ctrl+Verr.Maj

### Edition

Annuler	Ctrl+Z
Refaire	Ctrl+Y
Couper	Ctrl+X
Copier	Ctrl+C
Coller	Ctrl+V
Tout sélectionner	Ctrl+a
Aller au début/à la fin du bloc	Ctrl+^
Surligner les occurrences du mot	Ctrl+Maj+O
Rechercher	Ctrl+R
Recherche suivante	F5
Recherche précédente	Ctrl+F5
Erreur suivante	F8
Erreur précédente	Ctrl+F8

### Obtention d'un rapport

Pour obtenir un rapport complet du programme exploitable via bloc-note ou N++ :

Effectuez une vérification du programme et un clic droit sur la fenêtre de vérification puis "Sauvegarder le rapport".

### Operateurs

Récupération de l'heure courante	HEURE	HEURE	Numérique de 14 positions (heure & date)
Arrondi	H	MONTANT_TTC H =	MONTANT_HT + (MONTANT_HT * TVA)
Opérateur NON	NON	SI NON (CL_COD_CLIENNT_COMMENCE_PAR 'HAR')	

### Instructions de cinématique

PRESENTER VUE	Lis la vue + Charge les zones fichiers dans les zones si cela abouti ou systématiquement si l'on utilise PRESENTER VUE *FORCE
RAPATRIER VUE	Permet de transférer les infos écrans de la cinématique dans les zones fichiers correspondantes
RANGER VUE	Créer ou Met à jour un fichier par rapport à la cinématique
PLACER	Lis l'enregistrement du fichier de la vue (Uniquement dans VALIDATION)
CLASSER	Créer ou Met à jour l'enregistrement de la vue par rapport à la cinématique. Doit être utilisé après placé (Uniquement dans VALIDATION)

